

Digitale Lernspiele

Sommersemester 2008

Dipl.-Inf. Gunther Kreuzberger
(gunther.kreuzberger@tu-ilmenau.de, 69 4660)

Motivation

Welche Erfahrungen haben Sie mit Lernspielen?

Was wollen Sie in diesem Seminar lernen?

Welche Fähigkeiten wollen Sie dadurch verbessern?

Einsatz im Unterricht --> Lehrer

Intentionen --> Eltern befragen

Lehr-/Lernszenarien

Bachelor-Arbeit

Ideen für eigene (Lern-)Spiele --> Kreativität verstärken

"Der Produzent des Lernspiels *Luka und das geheimnisvolle Silberpferd* erwägt die Entwicklung eines dazu passenden Nachfolgespiels. Mit Blick auf Ihre Kompetenz als Medienexperte bittet er sie um die Analyse des bisherigen Spiels und darauf aufbauend um Empfehlungen für das zu entwickelnde Spiel."

<http://luka.polizei-beratung.de/>

- 1. Ziele und Intentionen sowie (didaktischer) Einsatz des Spiels:** Herausgefunden werden soll, welche Ziele und Intentionen für die Produktion des Luka-Spiels ausschlaggebend waren und wie deren Umsetzung bewertet wird.
- 2. Nutzung des Spiels:** Herausgefunden werden soll, wie das Spiel genutzt werden soll bzw. genutzt wird. Insbesondere soll eine Beschreibung der intendierten bzw. tatsächlichen Spielverläufe entstehen, in der Regularitäten identifiziert werden können.
- 3. Wirkung des Spiels:** Herausgefunden werden soll, wie das Spiel erlebt wird und insbesondere inwieweit mit dem Spiel tatsächlich gelernt wird.
- 4. Einsatz im Unterricht**

Einsatz im Unterricht --> Lehrer
 Intentionen --> Eltern befragen
 Lehr-/Lernszenarien
 Bachelor-Arbeit
 Ideen für eigene (Lern-)Spiele --> Kreativität verstärken

Ablauf

Datum	Thema
07.04.2008	Vision des Gesamtprojektes
14.04.2008	Primer: Storyboarding, Layered Languages
21.04.2008	Primer: Didaktische Intentionen
28.04.2008	Entwicklung des Forschungsdesigns (Selbststudium)
05.05.2008	Vorstellung des Forschungsdesigns
12.05.2008	-- (Pfingsten)
19.05.2008	Primer: Game Playing Experience; Statusb.: Pretest
26.05.2008	Feldphase (Selbststudium, ggf. Konsultation)
02.06.2008	Feldphase (Selbststudium, ggf. Konsultation)
09.06.2008	Reflexion Feldphase: Ziele und Intentionen des Spiels
16.06.2008	Reflexion Feldphase: Spielverlauf
23.06.2008	Reflexion Feldphase: Spielwirkung
30.06.2008	Erarbeitung von Empfehlungen (Selbststudium)
07.07.2008	Abschlusspräsentation der Ergebnisse