

- Internationaler Campus Cup WS-2009 -

Regelwerk & Details (Fußball)

- Die Auslosung der Gruppenspiele erfolgt am **10.11.09 im Mensa- Foyer**
- Spielpläne werden im Folgenden erstellt.

- teilnahmeberechtigt sind alle Studenten/innen, Mitarbeiter/innen Schüler/innen über 16 Jahren
- Teilnahme auf eigene Gefahr!
- Die Veranstalter und Ausrichter übernehmen keinerlei Haftung!
- Teilnahme nur mit Hallenturnschuhen (meistens mit heller Sohle)! ! !

- Spielort: Campus-Sporthalle Ilmenau, Campus der TU-Ilmenau
- Spielfeld: einzelnes gesamtes Fußballfeld

- Es sind 10 Teams teilnahmeberechtigt.
- **Startgebühr je Team 10,- Euro**
- Teamgrößen: max. 12 Spieler.
- Anzahl der Spieler für Fußball: 5 Feldspieler, 1 Tormann, Rest als Ersatzspieler
- während des Spiels kann beliebig gewechselt werden
- Der Einwurf ist durch **Einrollen** zu ersetzen (**kein Eindribbeln!!**).
- Um Verletzungsgefahr zu vermeiden: **Grätschen** ist **verboten!**
- Alle Spieler sind mit Namen bei der Anmeldung (Haus A 012) durch den Teamleiter schriftlich zu melden
- Es können nur gemeldete Spieler an den jeweiligen Spielen teilnehmen.
- Die teilnehmenden Spieler werden vor jedem Spieltag durch die Teamleiter bekannt gegeben. Spieler, die in 2 Mannschaften spielen oder gleichzeitig Mitglied sind werden vom Turnier ausgeschlossen

- Die Vorrundenspiele erfolgen parallel in 2 Gruppen (A, B) zu den angesetzten Terminen (Änderungen vorbehalten)
- Vorrundenspiele: Die Dauer beträgt 15 Minuten je Halbzeit (fortlaufende Uhr)
- Versucht bitte einen zügigen Feldwechseln nach bzw. vor den Spielen zu realisieren, damit unnötige Verzögerungen vermieden werden
- Es existiert ein Teamleiter, der zu den Spieltagen anwesend und Mitglied seiner Mannschaft ist
- Jede Mannschaft hat einen Teamleiter, welcher verantwortlich für Anmeldung, Belehrung und aktuelle Spielerliste seiner Mannschaft ist
- Der Teamleiter verpflichtet sich zur Belehrung seiner Mannschaft und bestätigt dies mit der Unterschrift in der Einschreibeliste (Haus A, Zimmer 012). Des

Weiteren ist er die Kontaktperson für die Turnierleitung und gewährleistet die Kommunikation zwischen Team und Organisation

- **Jedes Team verpflichtet sich, für einen der 5 Spieltage mit 5 Spielern** folgende Dienste zu übernehmen:
Aufbau und Vorbereitung in der Halle eine halbe Stunde vor Beginn oder **Abbau und Aufräumen in der Halle zum Ende des Spieltages**
- Spielergebnisse: Sieg: 3 Punkte, Unentschieden: 1 Punkt, Niederlage: 0 Punkte
- Nichtantreten eines Teams: 3 Punkte und 1:0 Tore für den Gegner
- Nichtantreten aus taktischen Gründen (z. Bsp. am 3.Spieltag) führt zum Ausschluss des Teams!
- Gruppensieger: Team, mit den meisten Punkten pro Gruppe
- bei Punktgleichheit: 1. Torverhältnis - 2. direkter Vergleich - 3. Mehr Tore erzielt – 4. Weniger Tore bekommen – 5. Los
- Nach der Gruppenphase wird im KO-System gespielt
- Ins Viertelfinale kommen weiter: 1. und 2. jeder Gruppe
- Viertelfinale (VF) Spiele werden nach dem 3. Spieltag ausgelost.
- Halbfinale: Sieger der VF-1 Vs Sieger VF-2; Sieger der VF-3 Vs Sieger VF-4
- Spiel um Platz 3: Verlierer aus den Halbfinals
- Finale: Sieger aus den Halbfinals
- bei Unentschieden im KO-System erfolgt: drei 9m Schießen
- des weiteren wird nach den Regeln des DFB gespielt
<http://www.dfb.de/dfb-info/regeln/hallenregeln/right.php>
- Entscheidungen der Schiedsrichter gelten!
- Absichtliche Fouls werden mit gelber Karte, Wiederholungen mit roter Karte und Platzverweis bestraft. Unnötiges Zeitspiel wird ebenfalls mit einer gelben Karte geahndet.
- Mannschaften ohne einheitliche Trikots bekommen Leibchen gestellt
- Spieltermine:
Sonntag, 15. November, 13:00-18:00 Uhr
Sonntag, 22. November, 13:30-18:30 Uhr
Sonntag, 13. Dezember, 13:00-18:00 Uhr
Sonntag, 10. Januar, 13:00-18:00 Uhr
Sonntag, 17. Januar, 13:00-18:00 Uhr
- Die Mannschaften müssen sich 30 Min. vor ihrem Spiel in der Halle gemeldet haben und spielfähig sein. Sonst wird es als "Nichtantreten" gewertet.
- **Fair Play!**