

# Studiengang Medientechnologie mit dem Studienabschluss „Master of Science“ (PO 2017)

gültig für PO 2017 im WS 2022/23 und SoSe 2023

## Wahlkatalog Wahlmodule

valid for PO 2017 in winter 2022/23 and summer 2023

Studierende wählen Module im Umfang von mindestens 45 LP aus dem gesamten Wahlkatalog. Die Themenbereiche dienen lediglich zur inhaltlichen Orientierung. Nur vollständig absolvierte Module werden eingerechnet.  
Students choose modules with a volume of at least 45 LP from the entire elective catalogue. The subject areas only serve as orientation. Only completed modules are taken into account.

Module / Modules	Modulart (P/W)	Abschlussverpflichtung (Form und Dauer der PL ist im Modulhandbuch definiert)	Gewicht	Fachsemester / Semester		Summe LP	Modul-Nr. Module number
				WS winter LP	SS summer LP		
				<b>Themenbereich: Medientechnologie</b>			
Audio Signal Processing & Audio Systems	W	MPL	10	10		10	200625
Advanced Psycho Acoustics	W	MPL	5		5	5	200624
Multimedia Standards	W	MPL	5		5	5	200626
Audio Coding	W	MPL	5	5		5	200611
Video Coding	W	MPL	5		5	5	200616
Video Systems Technology	W	MPL	5		5	5	200620
Image, Video and Perception	W	MPL	5	5		5	200619
Crowdsourcing and Human-Based Computing	W	MPL	5	5		5	NEU
Informationsmanagement für öffentliche Mobilitätsangebote	W	MPL	5		5	5	NEU
User-Centric Engineering 2	W	MPL	5		5	5	200649
<b>Themenbereich: Signalverarbeitung und -übertragung</b>							
Multirate Signal Processing	W	MPL	5		5	5	200615
Advanced Digital Signal Processing	W	MPL	5	5		5	200612
Communication Networks	W	MPL	10	10		10	200497
Adaptive and Array Signal Processing, Complete	W	MPL	10	10		10	200484
Mobile Communications, Complete	W	MPL	10		10	10	200486
Eingebettete Systeme / Mikrocontroller	W	MPL	5		5	5	200582
Software Defined Radio	W	MPL	5	5		5	200992
<b>Themenbereich: Praktische Informatik</b>							
Softwaretechnik (Einführung für Nichtinformatiker)	W	MPL	5	5		5	200126
Software & Systems Engineering	W	MPL	5	5		5	200055
Data Science: Methoden und Techniken	W	MPL	5		5	5	200042
Angewandte Neuroinformatik	W	MPL	5		5	5	200084
Mensch-Maschine-Interaktion	W	MPL	5	5		5	200086
Softwarearchitekturen	W	MPL	5	5		5	200067
Software Architectures	W	MPL	5	5		5	200129
<b>Themenbereich: Grafische Bildverarbeitung und Virtuelle Techniken</b>							
Grundlagen der Farbbildverarbeitung	W	MPL	5		5	5	200238
Grundlagen der 3D-Bildverarbeitung	W	MPL	5		5	5	200239
Systemtechnik und Systemtheorie der Bildverarbeitung	W	MPL	5	5		5	200241
Advanced Computer Graphics	W	MPL	5		5	5	200058
Deep Learning	W	MPL	5	5	5	5	200131
Game Development	W	MPL	5	5	5	5	200819
Virtual and Augmented Reality (VR/AR)	W	MPL	5		5	5	200843
<b>Themenbereich: Lichttechnik und Optik</b>							
Beleuchtungstechnik	W	MPL	5	5		5	200262
Licht-Mensch-Interaktion	W	MPL	5	5		5	200263
Lichttechnik 2 und Technische Optik 2	W	MPL	5	5		5	200231
Bewertung und Synthese optischer Systeme	W	MPL	5	5		5	200225

grau hinterlegte Felder Themenbereiche

MPL Modulprüfungsleistung

LP

P

W

Leistungspunkte

Pflichtmodul

Wahlmodul