

Medientechnologie

Kurzprofil

Abschluss

Bachelor of Science

Regelstudienzeit

7 Semester

Zulassungsbeschränkung

keine

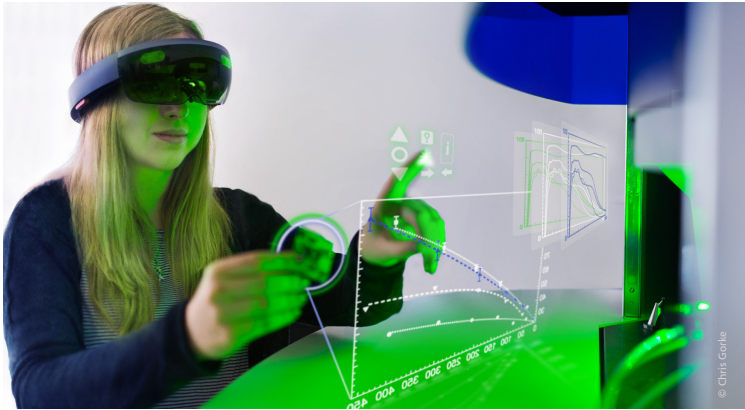
Studienbeginn

1. Oktober

Leistungspunkte

210

Lehrsprache

Deutsch


© Chris Gorkke

Das Studium vermittelt die technischen und methodischen Kompetenzen zur Entwicklung digitaler Mediensysteme. Diese bauen auf soliden Kenntnissen der Mathematik, Physik, Elektrotechnik und der Informatik auf. Darüber hinaus wird fachübergreifendes Wissen in der Medienwissenschaft und den Wirtschaftswissenschaften vermittelt. Das breite Wissen und die umfangreiche medienpraktische Ausbildung befähigen die Studierenden zur hardware- und softwaretechnischen Entwicklung von Geräten und Mediensystemen. Die ganzheitliche Herangehensweise unter Einbindung der Medien und Medientechnik in das soziale und wirtschaftliche Umfeld unterstützt die Studierenden bei der späteren Arbeit in interdisziplinären Teams.

Das Bachelorstudium bietet die Grundlage für einen Berufseinstieg und qualifiziert für ein aufbauendes Masterstudium der Medientechnologie.



Studieninhalte

Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen

Mathematik, Physik, Informatik, Elektrotechnik, Elektronik, Signale und Systeme etc.

30 %

Kern- und Wahlmodule

Medientechnik, Videotechnik, Kommunikationsakustik, Multimediaprojekt, User-Centric Engineering, Signalverarbeitung, Neuroinformatik und Maschinelles Lernen etc.

33%

Ergänzungsbereiche

Kommunikationswissenschaft, Wirtschaft, Technik etc.

13 %

Soft Skills

Sprachen, Kommunikations- und Teamfähigkeit etc.

3 %

Fachpraktikum und Bachelorarbeit

21 %



Tätigkeitsfelder

Entwicklung und Bewertung von (Auswahl):

- * professionellen Mikrofonen und Kameras
- * Entertainment- und Infotainment-Systemen
- * Systemen der virtuellen Realität

Kontakt



Technische Universität Ilmenau

www.tu-ilmenau.de/studieninteressierte

pruefungsamt-ei@tu-ilmenau.de