

# The Great, Big List of L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X Symbols

David Carlisle

Scott Pakin

Alexander Holt

February 7, 2001

## List of Tables

1	L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X 2 <sub>ε</sub> Escapable “Special” Characters . . . . .	2	26	AMS Binary Operators . . . . .	9
2	L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X 2 <sub>ε</sub> Commands Defined to Work in Both Math and Text Mode . . . . .	2	27	AMS Binary Relations . . . . .	9
3	Non-ASCII Letters (Excluding Accented Letters) . . . . .	2	28	AMS Negated Binary Relations . . . . .	10
4	Greek Letters . . . . .	2	29	stmaryrd Delimiters . . . . .	10
5	Punctuation Marks Not Found in OT1 . . . . .	3	30	stmaryrd Arrows . . . . .	10
6	Predefined L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X 2 <sub>ε</sub> Text-Mode Commands . . . . .	3	31	stmaryrd Extension Characters . . . . .	10
7	Binary Operation Symbols . . . . .	3	32	stmaryrd Binary Operators . . . . .	11
8	Relation Symbols . . . . .	4	33	stmaryrd Large Binary Operators . . . . .	11
9	Punctuation Symbols . . . . .	4	34	stmaryrd Binary Relations . . . . .	11
10	Arrow Symbols . . . . .	4	35	stmaryrd Negated Binary Relations . . . . .	11
11	Miscellaneous Symbols . . . . .	5	36	wasysym Math-Mode Symbols . . . . .	11
12	Variable-sized Symbols . . . . .	5	37	wasysym General Symbols . . . . .	12
13	Log-like Symbols . . . . .	5	38	wasysym Electrical and Physical Symbols . . . . .	12
14	Delimiters . . . . .	5	39	wasysym Polygons and Stars . . . . .	12
15	Large Delimiters . . . . .	6	40	wasysym Musical Notes . . . . .	12
16	Math-Mode Accents . . . . .	6	41	wasysym Circles . . . . .	12
17	Some Other Constructions . . . . .	6	42	wasysym Phonetic Symbols . . . . .	12
18	textcomp Symbols . . . . .	6	43	wasysym Astrological and Zodiacal Symbols . . . . .	13
19	AMS Delimiters . . . . .	8	44	wasysym APL Symbols . . . . .	13
20	AMS Arrows . . . . .	8	45	wasysym APL Modifiers . . . . .	13
21	AMS Negated Arrows . . . . .	8	46	pifont Commands for Using Zapf Dingbats . . . . .	13
22	AMS Greek . . . . .	8	47	marvosym Astrological and Zodiacal Symbols . . . . .	14
23	AMS Hebrew . . . . .	8	48	marvosym Digits . . . . .	14
24	AMS Miscellaneous . . . . .	8	49	marvosym Euro Signs . . . . .	15
25	AMS Commands Defined to Work in Both Math and Text Mode . . . . .	9	50	marvosym Miscellaneous . . . . .	15
			51	Math Alphabets . . . . .	16

TABLE 1: L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> Escapable “Special” Characters

\$ \ \$ % \% - \\_ } \} & \& # \# { \{

TABLE 2: L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> Commands Defined to Work in Both Math and Text Mode

\$	\\$	-	\_	‡	\ddag	{	\{
¶	\P	©	\copyright	...	\dots	}	\}
§	\S	†	\dag	£	\pounds		

(Where two symbols are present, the left one is the “faked” symbol that L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> provides by default, and the right one is the “true” symbol that `textcomp` makes available.)

TABLE 3: Non-ASCII Letters (Excluding Accented Letters)

ā	\aa	Đ	\DH*	Ł	\L	ø	\o	ß	\ss
Å	\AA	đ	\dh*	ł	\l	Ø	\O	Š	\SS
Æ	\AE	Đ	\DJ*	Ł	\NG*	Œ	\OE	Þ	\TH*
æ	\ae	đ	\dj*	ł	\ng*	œ	\oe	þ	\th*

\* = Not available in the OT1 font encoding. Use the `fontenc` package to select an alternate font encoding, such as T1.

TABLE 4: Greek Letters

$\alpha$	\alpha	$\theta$	\thetaeta	$\omicron$	\o	$\tau$	\tauau
$\beta$	\betaeta	$\vartheta$	\varthetaeta	$\pi$	\pi	$\upsilon$	\upsilon
$\gamma$	\gamma	$\iota$	\iota	$\varpi$	\varpi	$\phi$	\phi
$\delta$	\delta	$\kappa$	\kappa	$\rho$	\rho	$\varphi$	\varphi
$\epsilon$	\epsilon	$\lambda$	\lambda	$\varrho$	\varrho	$\chi$	\chi
$\varepsilon$	\varepsilon	$\mu$	\mu	$\sigma$	\sigma	$\psi$	\psi
$\zeta$	\zeta	$\nu$	\nu	$\varsigma$	\varsigma	$\omega$	\omega
$\eta$	\eta	$\xi$	\xi				
$\Gamma$	\Gamma	$\Lambda$	\Lambda	$\Sigma$	\Sigma	$\Psi$	\Psi
$\Delta$	\Delta	$\Xi$	\Xi	$\Upsilon$	\Upsilon	$\Omega$	\Omega
$\Theta$	\Theta	$\Pi$	\Pi	$\Phi$	\Phi		

(The remaining Greek majuscules can be produced with ordinary Latin letters. The symbol “M”, for instance, is used for both an uppercase “m” and an uppercase “μ”.)

TABLE 5: Punctuation Marks Not Found in OT1

«	<code>\guillemotleft*</code>	<	<code>\guilsinglleft*</code>	„	<code>\quotedblbase*</code>	"	<code>\textquotedbl*</code>
»	<code>\guillemotright*</code>	>	<code>\guilsinglright*</code>	,	<code>\quotesinglbase*</code>		

(To get these symbols, use the `fontenc` package to select an alternate font encoding, such as T1.)

TABLE 6: Predefined  $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$  Text-Mode Commands

$\hat{\phantom{x}}$	<code>\textasciicircum</code>	<	<code>\textless</code>
$\tilde{\phantom{x}}$	<code>\textasciitilde</code>	ª	<code>\textordfeminine</code>
*	<code>\textasteriskcentered</code>	º	<code>\textordmasculine</code>
\	<code>\textbackslash</code>	¶	<code>\textparagraph</code>
	<code>\textbar</code>	·	<code>\textperiodcentered</code>
{	<code>\textbraceleft</code>	¿	<code>\textquestiondown</code>
}	<code>\textbraceright</code>	“	<code>\textquotedblleft</code>
•	<code>\textbullet</code>	”	<code>\textquotedblright</code>
©	<code>\textcopyright</code>	‘	<code>\textquoteleft</code>
†	<code>\textdagger</code>	’	<code>\textquoteright</code>
‡	<code>\textdaggerdbl</code>	®	<code>\textregistered</code>
\$	<code>\textdollar</code>	§	<code>\textsection</code>
...	<code>\textellipsis</code>	£	<code>\textsterling</code>
—	<code>\textemdash</code>	™	<code>\texttrademark</code>
-	<code>\textendash</code>	-	<code>\textunderscore</code>
¡	<code>\textexclamdown</code>	˘	<code>\textvisiblespace</code>
>	<code>\textgreater</code>		

(Where two symbols are present, the left one is the “faked” symbol that  $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$  provides by default, and the right one is the “true” symbol that `textcomp` makes available.)

TABLE 7: Binary Operation Symbols

$\pm$	<code>\pm</code>	$\cap$	<code>\cap</code>	$\diamond$	<code>\diamond</code>	$\oplus$	<code>\oplus</code>
$\mp$	<code>\mp</code>	$\cup$	<code>\cup</code>	$\triangleup$	<code>\bigtriangleup</code>	$\ominus$	<code>\ominus</code>
$\times$	<code>\times</code>	$\uplus$	<code>\uplus</code>	$\triangledown$	<code>\bigtriangledown</code>	$\otimes$	<code>\otimes</code>
$\div$	<code>\div</code>	$\sqcap$	<code>\sqcap</code>	$\triangleleft$	<code>\triangleleft</code>	$\oslash$	<code>\oslash</code>
*	<code>\ast</code>	$\sqcup$	<code>\sqcup</code>	$\triangleright$	<code>\triangleright</code>	$\odot$	<code>\odot</code>
$\star$	<code>\star</code>	$\vee$	<code>\vee</code>	$\triangleleft^*$	<code>\lhd*</code>	$\bigcirc$	<code>\bigcirc</code>
$\circ$	<code>\circ</code>	$\wedge$	<code>\wedge</code>	$\triangleright^*$	<code>\rhd*</code>	†	<code>\dagger</code>
•	<code>\bullet</code>	$\setminus$	<code>\setminus</code>	$\triangleleft^*$	<code>\unlhd*</code>	‡	<code>\ddagger</code>
$\cdot$	<code>\cdot</code>	$\wr$	<code>\wr</code>	$\triangleright^*$	<code>\unrhd*</code>	II	<code>\amalg</code>
+	<code>+</code>	-	<code>-</code>				

\* Not predefined in  $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ . Use one of the packages `latexsym`, `amsfonts`, `amssymb`, or `wasysym`.

TABLE 8: Relation Symbols

$\leq$	<code>\leq</code>	$\geq$	<code>\geq</code>	$\equiv$	<code>\equiv</code>	$\models$	<code>\models</code>
$\prec$	<code>\prec</code>	$\succ$	<code>\succ</code>	$\sim$	<code>\sim</code>	$\perp$	<code>\perp</code>
$\preceq$	<code>\preceq</code>	$\succeq$	<code>\succeq</code>	$\simeq$	<code>\simeq</code>	$\mid$	<code>\mid</code>
$\ll$	<code>\ll</code>	$\gg$	<code>\gg</code>	$\asymp$	<code>\asymp</code>	$\parallel$	<code>\parallel</code>
$\subset$	<code>\subset</code>	$\supset$	<code>\supset</code>	$\approx$	<code>\approx</code>	$\bowtie$	<code>\bowtie</code>
$\subseteq$	<code>\subseteq</code>	$\supseteq$	<code>\supseteq</code>	$\cong$	<code>\cong</code>	$\Join^*$	<code>\Join^*</code>
$\sqsubset^*$	<code>\sqsubset^*</code>	$\sqsupset^*$	<code>\sqsupset^*</code>	$\neq$	<code>\neq</code>	$\smile$	<code>\smile</code>
$\sqsubseteq$	<code>\sqsubseteq</code>	$\sqsupseteq$	<code>\sqsupseteq</code>	$\doteq$	<code>\doteq</code>	$\frown$	<code>\frown</code>
$\in$	<code>\in</code>	$\ni$	<code>\ni</code>	$\propto$	<code>\propto</code>	$=$	<code>=</code>
$\vdash$	<code>\vdash</code>	$\dashv$	<code>\dashv</code>	$<$	<code>&lt;</code>	$>$	<code>&gt;</code>
:	<code>:</code>	:	<code>:</code>				

\* Not predefined in  $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ . Use one of the packages `latexsym`, `amsmath`, `amssymb`, or `wasysm`.

TABLE 9: Punctuation Symbols

,	<code>,</code>	;	<code>;</code>	:	<code>\colon</code>	.	<code>\ldotp</code>	·	<code>\cdotp</code>
---	----------------	---	----------------	---	---------------------	---	---------------------	---	---------------------

TABLE 10: Arrow Symbols

$\leftarrow$	<code>\leftarrow</code>	$\longleftarrow$	<code>\longleftarrow</code>	$\uparrow$	<code>\uparrow</code>
$\Leftarrow$	<code>\Leftarrow</code>	$\Lleftarrow$	<code>\Lleftarrow</code>	$\Uparrow$	<code>\Uparrow</code>
$\rightarrow$	<code>\rightarrow</code>	$\longrightarrow$	<code>\longrightarrow</code>	$\downarrow$	<code>\downarrow</code>
$\Rightarrow$	<code>\Rightarrow</code>	$\Longrightarrow$	<code>\Longrightarrow</code>	$\Downarrow$	<code>\Downarrow</code>
$\leftrightarrow$	<code>\leftrightarrow</code>	$\longleftrightarrow$	<code>\longleftrightarrow</code>	$\updownarrow$	<code>\updownarrow</code>
$\Leftrightarrow$	<code>\Leftrightarrow</code>	$\Llongleftrightarrow$	<code>\Llongleftrightarrow</code>	$\Updownarrow$	<code>\Updownarrow</code>
$\mapsto$	<code>\mapsto</code>	$\longmapsto$	<code>\longmapsto</code>	$\nearrow$	<code>\nearrow</code>
$\hookrightarrow$	<code>\hookrightarrow</code>	$\hookleftarrow$	<code>\hookleftarrow</code>	$\searrow$	<code>\searrow</code>
$\leftharpoonup$	<code>\leftharpoonup</code>	$\rightharpoonup$	<code>\rightharpoonup</code>	$\swarrow$	<code>\swarrow</code>
$\leftharpoondown$	<code>\leftharpoondown</code>	$\rightharpoondown$	<code>\rightharpoondown</code>	$\nwarrow$	<code>\nwarrow</code>
$\rightleftharpoons$	<code>\rightleftharpoons</code>	$\leadsto^*$	<code>\leadsto^*</code>		

\* Not predefined in  $\text{\LaTeX} 2_{\epsilon}$ . Use one of the packages `latexsym`, `amsmath`, `amssymb`, or `wasysm`.

TABLE 11: Miscellaneous Symbols

$\dots$	<code>\ldots</code>	$\cdots$	<code>\cdots</code>	$\vdots$	<code>\vdots</code>	$\ddots$	<code>\ddots</code>
$\aleph$	<code>\aleph</code>	$\prime$	<code>\prime</code>	$\forall$	<code>\forall</code>	$\infty$	<code>\infty</code>
$\hbar$	<code>\hbar</code>	$\emptyset$	<code>\emptyset</code>	$\exists$	<code>\exists</code>	$\square$	<code>\Box*</code>
$\imath$	<code>\imath</code>	$\nabla$	<code>\nabla</code>	$\neg$	<code>\neg</code>	$\diamond$	<code>\Diamond*</code>
$j$	<code>\jmath</code>	$\surd$	<code>\surd</code>	$\flat$	<code>\flat</code>	$\triangle$	<code>\triangle</code>
$\ell$	<code>\ell</code>	$\top$	<code>\top</code>	$\natural$	<code>\natural</code>	$\clubsuit$	<code>\clubsuit</code>
$\wp$	<code>\wp</code>	$\perp$	<code>\perp</code>	$\sharp$	<code>\sharp</code>	$\diamondsuit$	<code>\diamondsuit</code>
$\Re$	<code>\Re</code>	$\parallel$	<code>\parallel</code>	$\backslash$	<code>\backslash</code>	$\heartsuit$	<code>\heartsuit</code>
$\Im$	<code>\Im</code>	$\angle$	<code>\angle</code>	$\partial$	<code>\partial</code>	$\spadesuit$	<code>\spadesuit</code>
$\mho^*$	<code>\mho*</code>	$\cdot$	<code>\cdot</code>	$ $	<code> </code>		

\* Not predefined in L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>. Use one of the packages latexsym, amsfonts, amssymb, or wasysym.

TABLE 12: Variable-sized Symbols

$\sum$	<code>\sum</code>	$\bigcap$	<code>\bigcap</code>	$\bigodot$	<code>\bigodot</code>
$\prod$	<code>\prod</code>	$\bigcup$	<code>\bigcup</code>	$\bigotimes$	<code>\bigotimes</code>
$\coprod$	<code>\coprod</code>	$\bigsqcup$	<code>\bigsqcup</code>	$\bigoplus$	<code>\bigoplus</code>
$\int$	<code>\int</code>	$\bigvee$	<code>\bigvee</code>	$\biguplus$	<code>\biguplus</code>
$\oint$	<code>\oint</code>	$\bigwedge$	<code>\bigwedge</code>		

TABLE 13: Log-like Symbols

<code>\arccos</code>	<code>\cos</code>	<code>\csc</code>	<code>\exp</code>	<code>\ker</code>	<code>\limsup</code>	<code>\min</code>	<code>\sinh</code>
<code>\arcsin</code>	<code>\cosh</code>	<code>\deg</code>	<code>\gcd</code>	<code>\lg</code>	<code>\ln</code>	<code>\Pr</code>	<code>\sup</code>
<code>\arctan</code>	<code>\cot</code>	<code>\det</code>	<code>\hom</code>	<code>\lim</code>	<code>\log</code>	<code>\sec</code>	<code>\tan</code>
<code>\arg</code>	<code>\coth</code>	<code>\dim</code>	<code>\inf</code>	<code>\liminf</code>	<code>\max</code>	<code>\sin</code>	<code>\tanh</code>

TABLE 14: Delimiters

$($	<code>(</code>	$)$	<code>)</code>	$\uparrow$	<code>\uparrow</code>	$\Uparrow$	<code>\Uparrow</code>
$[$	<code>[</code>	$]$	<code>]</code>	$\downarrow$	<code>\downarrow</code>	$\Downarrow$	<code>\Downarrow</code>
$\{$	<code>\{</code>	$\}$	<code>\}</code>	$\updownarrow$	<code>\updownarrow</code>	$\Updownarrow$	<code>\Updownarrow</code>
$\lfloor$	<code>\lfloor</code>	$\rfloor$	<code>\rfloor</code>	$\lceil$	<code>\lceil</code>	$\rceil$	<code>\rceil</code>
$\langle$	<code>\langle</code>	$\rangle$	<code>\rangle</code>	$/$	<code>/</code>	$\backslash$	<code>\backslash</code>
$ $	<code> </code>	$\parallel$	<code>\parallel</code>				

TABLE 15: Large Delimiters

$\left$	<code>\rmoustache</code>	$\int$	<code>\lmoustache</code>	$\right$	<code>\rgroup</code>	$\left$	<code>\lgroup</code>
$\mid$	<code>\arrowvert</code>	$\parallel$	<code>\Arrowvert</code>	$\mid$	<code>\bracevert</code>		

TABLE 16: Math-Mode Accents

$\hat{a}$	<code>\hat{a}</code>	$\acute{a}$	<code>\acute{a}</code>	$\bar{a}$	<code>\bar{a}</code>	$\dot{a}$	<code>\dot{a}</code>	$\breve{a}$	<code>\breve{a}</code>
$\check{a}$	<code>\check{a}</code>	$\grave{a}$	<code>\grave{a}</code>	$\vec{a}$	<code>\vec{a}</code>	$\ddot{a}$	<code>\ddot{a}</code>	$\tilde{a}$	<code>\tilde{a}</code>

TABLE 17: Some Other Constructions

$\widetilde{abc}$	<code>\widetilde{abc}</code>	$\widehat{abc}$	<code>\widehat{abc}</code>
$\overleftarrow{abc}$	<code>\overleftarrow{abc}</code>	$\overrightarrow{abc}$	<code>\overrightarrow{abc}</code>
$\overline{abc}$	<code>\overline{abc}</code>	$\underline{abc}$	<code>\underline{abc}</code>
$\overbrace{abc}$	<code>\overbrace{abc}</code>	$\underbrace{abc}$	<code>\underbrace{abc}</code>
$\sqrt{abc}$	<code>\sqrt{abc}</code>	$\sqrt[n]{abc}$	<code>\sqrt[n]{abc}</code>
$f'$	<code>f'</code>	$\frac{abc}{xyz}$	<code>\frac{abc}{xyz}</code>

TABLE 18: `textcomp` Symbols<sup>1</sup>

$”$	<code>\textacutedbl</code>	$\{$	<code>\textlquill</code>
$\textascendercompwordmark$	<code>\textascendercompwordmark</code>	$\infty$	<code>\textmarried</code>
$\textasciiaacute$	<code>\textasciiaacute</code>	$\textcircled{U}$	<code>\textmho</code>
$\textasciibreve$	<code>\textasciibreve</code>	$-$	<code>\textminus</code>
$\textasciicaron$	<code>\textasciicaron</code>	$\mu$	<code>\textmu</code>
$\textasciidieresis$	<code>\textasciidieresis</code>	$\text{♯}$	<code>\textmusicalnote</code>
$\textasciigrave$	<code>\textasciigrave</code>	$\text{ℕ}$	<code>\textnaira</code>
$\textasciimacron$	<code>\textasciimacron</code>	$9$	<code>\textnineoldstyle</code>
$\textasteriskcentered$	<code>\textasteriskcentered</code>	$\text{ℕ}^{\circ}$	<code>\textnumero</code>
$\textbaht$	<code>\textbaht</code>	$\Omega$	<code>\textohm</code>
$\textbardbl$	<code>\textbardbl</code>	$\frac{1}{2}$	<code>\textonehalf</code>
$\textbigcircle$	<code>\textbigcircle</code>	$1$	<code>\textoneoldstyle</code>
$\textblank$	<code>\textblank</code>	$\frac{1}{4}$	<code>\textonequarter</code>
$\textborn$	<code>\textborn</code>	$1$	<code>\textonesuperior</code>
$\textbrokenbar$	<code>\textbrokenbar</code>	$\circ$	<code>\textopenbullet</code>

(continued on next page)

<sup>1</sup>These symbols are also available in math mode through the use of the `mathcomp` package. See the `mathcomp` documentation for usage information.

(continued from previous page)

•	<code>\textbullet</code>	<sup>a</sup>	•	<code>\textordfeminine</code>
	<code>\textcapitalcompwordmark</code>	◦	◊	<code>\textordmasculine</code>
°C	<code>\textcelsius</code>		¶	<code>\textparagraph</code>
¢	<code>\textcent</code>		.	<code>\textperiodcentered</code>
¢	<code>\textcentoldstyle</code>		‰	<code>\textpertenthousand</code>
Ⓟ	<code>\textcircledP</code>		‰	<code>\textperthousand</code>
Ⓒ	<code>\textcolonmonetary</code>		₱	<code>\textpeso</code>
©	<code>\textcopyleft</code>		¶	<code>\textpilcrow</code>
©	<code>\textcopyright</code>		±	<code>\textpm</code>
Ⱶ	<code>\textcurrency</code>		'	<code>\textquotesingle</code>
†	<code>\textdagger</code>		¡	<code>\textquotestraightbase</code>
‡	<code>\textdaggerdbl</code>		¨	<code>\textquotestraightdblbase</code>
=	<code>\textdblhyphen</code>		}	<code>\textrangle</code>
=	<code>\textdblhyphenchar</code>		}]	<code>\textrbrackdbl</code>
°	<code>\textdegree</code>		℞	<code>\textrecipe</code>
‡	<code>\textdied</code>		*	<code>\textreferencemark</code>
%	<code>\textdiscount</code>	®	®	<code>\textregistered</code>
÷	<code>\textdiv</code>		→	<code>\textrightarrow</code>
◊	<code>\textdivorced</code>		}	<code>\textrquill</code>
\$	<code>\textdollar</code>		§	<code>\textsection</code>
\$	<code>\textdollaroldstyle</code>		SM	<code>\textservicemark</code>
ḍ	<code>\textdong</code>		7	<code>\textsevenoldstyle</code>
↓	<code>\textdownarrow</code>		6	<code>\textsixoldstyle</code>
8	<code>\texteightoldstyle</code>		£	<code>\textsterling</code>
E	<code>\textestimated</code>		√	<code>\textsurd</code>
€	<code>\texteuro</code>		3	<code>\textthreeoldstyle</code>
5	<code>\textfiveoldstyle</code>		¾	<code>\textthreequarters</code>
f	<code>\textflorin</code>		—	<code>\textthreequartersemdash</code>
4	<code>\textfouroldstyle</code>		³	<code>\textthreesuperior</code>
/	<code>\textfractionsolidus</code>		~	<code>\texttildelow</code>
“	<code>\textgravedbl</code>		×	<code>\texttimes</code>
Ḡ	<code>\textguarani</code>	™	™	<code>\texttrademark</code>
‡	<code>\textinterrobang</code>		—	<code>\texttwelveudash</code>
‡	<code>\textinterrobangdown</code>		2	<code>\texttwooldstyle</code>
⟨	<code>\textlangle</code>		²	<code>\texttwosuperior</code>
⌋	<code>\textlbrackdbl</code>		↑	<code>\textuparrow</code>
♻	<code>\textleaf</code>		₩	<code>\textwon</code>
←	<code>\textleftarrow</code>		¥	<code>\textyen</code>
₧	<code>\textlira</code>		0	<code>\textzerooldstyle</code>
¬	<code>\textlnot</code>			

(Where two symbols are present, the left one is the “faked” symbol that L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> provides by default, and the right one is the “true” symbol that `textcomp` makes available.)

TABLE 19: AMS Delimiters

$\lrcorner$  `\ulcorner`  $\urcorner$  `\urcorner`  $\llcorner$  `\llcorner`  $\lrcorner$  `\lrcorner`

TABLE 20: AMS Arrows

$-->$ <code>\dashrightarrow</code>	$\leftarrow$ <code>\dashleftarrow</code>	$\Lleftarrow$ <code>\Lleftarrow</code>	$\Lrightarrow$ <code>\Lrightarrow</code>	$\Lleftrightarrow$ <code>\Lleftrightarrow</code>	$\Llooparrowleft$ <code>\Llooparrowleft</code>	$\Llooparrowright$ <code>\Llooparrowright</code>	$\Lsh$ <code>\Lsh</code>	$\multimap$ <code>\multimap</code>	$\rightsquigarrow$ <code>\rightsquigarrow</code>
$\Leftarrow$ <code>\Leftarrow</code>	$\twoheadleftarrow$ <code>\twoheadleftarrow</code>	$\curvearrowleft$ <code>\curvearrowleft</code>	$\circlearrowleft$ <code>\circlearrowleft</code>	$\leftrightharpoons$ <code>\leftrightharpoons</code>	$\upuparrows$ <code>\upuparrows</code>	$\upharpoonleft$ <code>\upharpoonleft</code>	$\downharpoonleft$ <code>\downharpoonleft</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>
$\Rightarrow$ <code>\Rightarrow</code>	$\twoheadrightarrow$ <code>\twoheadrightarrow</code>	$\curvearrowright$ <code>\curvearrowright</code>	$\circlearrowright$ <code>\circlearrowright</code>	$\upuparrows$ <code>\upuparrows</code>	$\leftrightsquigarrow$ <code>\leftrightsquigarrow</code>	$\upharpoonright$ <code>\upharpoonright</code>	$\downharpoonright$ <code>\downharpoonright</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>	$\rightsquigarrow$ <code>\rightsquigarrow</code>
$\Uparrow$ <code>\Uparrow</code>	$\Downarrow$ <code>\Downarrow</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>
$\Downarrow$ <code>\Downarrow</code>	$\Downarrow$ <code>\Downarrow</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>	$\rightleftarrows$ <code>\rightleftarrows</code>

TABLE 21: AMS Negated Arrows

$\nleftarrow$  `\nleftarrow`  $\nrightarrow$  `\nrightarrow`  $\nLeftarrow$  `\nLeftarrow`  $\nRightarrow$  `\nRightarrow`  
 $\nleftrightarrow$  `\nleftrightarrow`  $\nLeftrightarrow$  `\nLeftrightarrow`

TABLE 22: AMS Greek

$\digamma$  `\digamma`  $\varkappa$  `\varkappa`

TABLE 23: AMS Hebrew

$\beth$  `\beth`  $\daleth$  `\daleth`  $\gimel$  `\gimel`

TABLE 24: AMS Miscellaneous

$\hbar$ <code>\hbar</code>	$\hbar$ <code>\hbar</code>	$\triangle$ <code>\vartriangle</code>	$\nabla$ <code>\triangledown</code>
$\square$ <code>\square</code>	$\lozenge$ <code>\lozenge</code>	$\textcircled{S}$ <code>\circledS</code>	$\angle$ <code>\angle</code>
$\sphericalangle$ <code>\measuredangle</code>	$\nexists$ <code>\nexists</code>	$\mho$ <code>\mho</code>	$\Finv$ <code>\Finv</code>
$\Game$ <code>\Game</code>	$\Bbbk$ <code>\Bbbk</code>	$\backprime$ <code>\backprime</code>	$\varnothing$ <code>\varnothing</code>
$\blacktriangle$ <code>\blacktriangle</code>	$\blacktriangledown$ <code>\blacktriangledown</code>	$\blacksquare$ <code>\blacksquare</code>	$\blacklozenge$ <code>\blacklozenge</code>
$\bigstar$ <code>\bigstar</code>	$\sphericalangle$ <code>\sphericalangle</code>	$\complement$ <code>\complement</code>	$\eth$ <code>\eth</code>
$\diagup$ <code>\diagup</code>	$\diagdown$ <code>\diagdown</code>		

TABLE 25: AMS Commands Defined to Work in Both Math and Text Mode

✓ \checkmark    ® \circledR    ✕ \maltese

TABLE 26: AMS Binary Operators

⊕	\dotplus	∖	\smallsetminus	⊓	\Cap	∪	\Cup
⊖	\barwedge	∨	\veebar	⊔	\doublebarwedge	⊖	\boxminus
⊗	\boxtimes	⊠	\boxdot	⊕	\boxplus	*	\divideontimes
⋈	\ltimes	⋉	\rtimes	⋊	\leftthreetimes	⋋	\rightthreetimes
⋗	\curlywedge	⋘	\curlyvee	⊖	\circleddash	⊗	\circledast
⊙	\circledcirc	•	\centerdot	‡	\intercal		

TABLE 27: AMS Binary Relations

≤	\leqq	≦	\leqslant	≧	\eqslantless	≲	\lesssim
≈	\lessapprox	≈	\approxeq	≦	\lessdot	≪	\lll
≧	\lessgtr	≧	\lesseqgtr	≧	\lesseqqgtr	⋈	\doteqdot
⋈	\risingdotseq	⋇	\fallingdotseq	⋈	\backsim	⋈	\backsimeq
⊂	\subseteq	⊆	\Subset	⊂	\sqsubset	⋈	\preccurlyeq
⋈	\curlyeqprec	⋈	\precsim	⋈	\precapprox	∠	\vartriangleleft
∠	\trianglelefteq	⊥	\vDash	⊥	\Vdash	∩	\smallsmile
∩	\smallfrown	⊥	\bumpeq	⊥	\Bumpeq	≡	\geqq
≧	\geqslant	≧	\eqslantgtr	≧	\gtrsim	≈	\gtrapprox
≧	\gtrdot	≧	\ggg	≧	\gtrless	≧	\gtreqless
≧	\gtreqqless	≡	\eqcirc	≡	\circeq	≧	\triangleq
≈	\thicksim	≈	\thickapprox	⊃	\supseteq	⊃	\Supset
⊃	\sqsupset	⋈	\succcurlyeq	⋈	\curlyeqsucc	⋈	\succsim
≈	\succapprox	∇	\vartriangleright	∇	\trianglerighteq	⊥	\Vdash
⊥	\shortmid	∥	\shortparallel	∞	\between	⊥	\pitchfork
∞	\varpropto	◀	\blacktriangleleft	∴	\therefore	∩	\backepsilon
▶	\blacktriangleright	∴	\because				

TABLE 28: AMS Negated Binary Relations

$\nless$	$\nleq$	$\nleqslant$	$\nleqq$
$\lneq$	$\lneqq$	$\lvertneqq$	$\lnsim$
$\lnapprox$	$\nprec$	$\npreceq$	$\precnsim$
$\precnapprox$	$\nsim$	$\nshortmid$	$\nmid$
$\nvdash$	$\nvDash$	$\ntriangleleft$	$\ntrianglelefteq$
$\nsubseteq$	$\subsetneq$	$\varsubsetneq$	$\subseteqqq$
$\varsubsetneqq$	$\ngtr$	$\ngeq$	$\ngeqslant$
$\ngeqq$	$\gneq$	$\gneqq$	$\gvertneqq$
$\gnsim$	$\gnapprox$	$\nsucc$	$\nsucceq$
$\nsucceq$	$\succnsim$	$\succapprox$	$\ncong$
$\nshortparallel$	$\nparallel$	$\nvDash$	$\nVDash$
$\ntriangleright$	$\ntrianglerighteq$	$\nsupseteq$	$\nsupseteqq$
$\supsetneq$	$\varsupsetneq$	$\supsetneqq$	$\varsupsetneqq$

TABLE 29: stmaryrd Delimiters

$\Lbag$	$\Rbag$	$\lbag$	$\rbag$
$\llceil$	$\rrceil$	$\llfloor$	$\rrfloor$
$\llbracket$	$\rrbracket$		

TABLE 30: stmaryrd Arrows

$\Longmapsfrom$	$\Longmapsto$	$\Mapsfrom$	$\Mapsto$
$\nnearrow$	$\nnwarrow$	$\ssearrow$	$\sswarrow$
$\shortdownarrow$	$\shortuparrow$	$\shortleftarrow$	$\shortrightarrow$
$\longmapsfrom$	$\mapsfrom$	$\leftarrowtriangle$	$\rightarrowtriangle$
$\lightning$	$\rrparenthesis$	$\leftrightharpoonew$	$\leftrightharpoonewtriangle$

Note that wasysym also defines a `\lightning` symbol. The difference—other than “ $\lightning$ ” vs. “ $\lightning$ ”—is that the `stmaryrd` version (above) is limited to math mode.

TABLE 31: stmaryrd Extension Characters

$\Arrownot$	$\Mapsfromchar$	$\Mapstochar$
$\arrownot$	$\mapsfromchar$	

TABLE 32: stmaryrd Binary Operators

$\Uparrow$	<code>\Ydown</code>	$\leftarrow$	<code>\Yleft</code>	$\rightarrow$	<code>\Yright</code>	$\Uparrow$	<code>\Yup</code>
$\bar{\phi}$	<code>\baro</code>	$\backslash$	<code>\bbslash</code>	$\&$	<code>\binampersand</code>	$\wp$	<code>\bindnasrepma</code>
$\boxast$	<code>\boxast</code>	$\boxbar$	<code>\boxbar</code>	$\boxbox$	<code>\boxbox</code>	$\boxslash$	<code>\boxbslash</code>
$\boxcircle$	<code>\boxcircle</code>	$\boxdot$	<code>\boxdot</code>	$\boxempty$	<code>\boxempty</code>	$\boxslash$	<code>\boxslash</code>
$\curlyvee\downarrow$	<code>\curlyveedownarrow</code>	$\curlyvee\uparrow$	<code>\curlyveeuparrow</code>	$\curlywedge\downarrow$	<code>\curlywedgedownarrow</code>	$\curlywedge\uparrow$	<code>\curlywedgeuparrow</code>
$\fatbslash$	<code>\fatbslash</code>	$\fatsemi$	<code>\fatsemi</code>	$\fatslash$	<code>\fatslash</code>	$\interleave$	<code>\interleave</code>
$\leftslice$	<code>\leftslice</code>	$\merge$	<code>\merge</code>	$\minuso$	<code>\minuso</code>	$\moo$	<code>\moo</code>
$\nplus$	<code>\nplus</code>	$\obars$	<code>\obars</code>	$\oblong$	<code>\oblong</code>	$\obslash$	<code>\obslash</code>
$\ogreaterthan$	<code>\ogreaterthan</code>	$\olessthan$	<code>\olessthan</code>	$\ovee$	<code>\ovee</code>	$\owedge$	<code>\owedge</code>
$\rightslice$	<code>\rightslice</code>	$\sslash$	<code>\sslash</code>	$\talloblong$	<code>\talloblong</code>	$\varbigcirc$	<code>\varbigcirc</code>
$\varcurlyvee$	<code>\varcurlyvee</code>	$\varcurlywedge$	<code>\varcurlywedge</code>	$\varoast$	<code>\varoast</code>	$\varobar$	<code>\varobar</code>
$\varobslash$	<code>\varobslash</code>	$\varocircle$	<code>\varocircle</code>	$\varodot$	<code>\varodot</code>	$\varogreaterthan$	<code>\varogreaterthan</code>
$\varolessthan$	<code>\varolessthan</code>	$\varominus$	<code>\varominus</code>	$\varoplus$	<code>\varoplus</code>	$\varoslash$	<code>\varoslash</code>
$\varotimes$	<code>\varotimes</code>	$\varovee$	<code>\varovee</code>	$\varowedge$	<code>\varowedge</code>	$\vartimes$	<code>\vartimes</code>

TABLE 33: stmaryrd Large Binary Operators

$\bigbox$	<code>\bigbox</code>	$\bigcurlyvee$	<code>\bigcurlyvee</code>	$\bigcurlywedge$	<code>\bigcurlywedge</code>
$\biginterleave$	<code>\biginterleave</code>	$\bignplus$	<code>\bignplus</code>	$\bigparallel$	<code>\bigparallel</code>
$\bigsqcap$	<code>\bigsqcap</code>	$\bigtriangledown$	<code>\bigtriangledown</code>	$\bigtriangleup$	<code>\bigtriangleup</code>

TABLE 34: stmaryrd Binary Relations

$\inplus$	<code>\inplus</code>	$\niplus$	<code>\niplus</code>	$\subsetplus$	<code>\subsetplus</code>	$\subsetplusseq$	<code>\subsetplusseq</code>
$\supsetplus$	<code>\supsetplus</code>	$\supsetplusseq$	<code>\supsetplusseq</code>	$\trianglelefteqslant$	<code>\trianglelefteqslant</code>	$\trianglerighteqslant$	<code>\trianglerighteqslant</code>

TABLE 35: stmaryrd Negated Binary Relations

$\ntrianglelefteqslant$	<code>\ntrianglelefteqslant</code>	$\ntrianglerighteqslant$	<code>\ntrianglerighteqslant</code>
-------------------------	------------------------------------	--------------------------	-------------------------------------

TABLE 36: wasysym Math-Mode Symbols

$\Box$	<code>\Box</code>	$\apprle$	<code>\apprle</code>	$\logof$	<code>\logof</code>	$\unlhd$	<code>\unlhd</code>
$\Diamond$	<code>\Diamond</code>	$\iiint$	<code>\iiint</code>	$\ocircle$	<code>\ocircle</code>	$\unrhd$	<code>\unrhd</code>
$\Join$	<code>\Join</code>	$\iint$	<code>\iint</code>	$\oiint$	<code>\oiint</code>	$\varint$	<code>\varint</code>
$\LHD$	<code>\LHD</code>	$\invneg$	<code>\invneg</code>	$\rhd$	<code>\rhd</code>	$\varoint$	<code>\varoint</code>
$\RHD$	<code>\RHD</code>	$\leadsto$	<code>\leadsto</code>	$\sqsubset$	<code>\sqsubset</code>	$\wasypropto$	<code>\wasypropto</code>
$\apprge$	<code>\apprge</code>	$\lhd$	<code>\lhd</code>	$\sqsupset$	<code>\sqsupset</code>		

TABLE 37: wasysym General Symbols

☞	<code>\Bowtie</code>	☹	<code>\blacksmiley</code>	☹	<code>\frownie</code>	📻	<code>\recorder</code>
▼	<code>\DOWNarrow</code>	‡	<code>\brokenvert</code>	⊗	<code>\invdiameter</code>	☺	<code>\smiley</code>
◀	<code>\LEFTarrow</code>	¢	<code>\cent</code>	✝	<code>\kreuz</code>	☼	<code>\sun</code>
▶	<code>\RIGHTarrow</code>	✓	<code>\checked</code>	⚡	<code>\lightning</code>	↔	<code>\varangle</code>
▲	<code>\UParrow</code>	⌚	<code>\clock</code>	♂	<code>\male</code>	◻	<code>\wasylozenge</code>
∪	<code>\agem0</code>	⌘	<code>\currency</code>	‰	<code>\permil</code>	∴	<code>\wasytherefore</code>
🎮	<code>\ataribox</code>	∅	<code>\diameter</code>	☎	<code>\phone</code>		
🔔	<code>\bell</code>	♀	<code>\female</code>	☞	<code>\pointer</code>		

Note that stmaryrd also defines a `\lightning` symbol. The difference—other than “ $\frac{1}{2}$ ” vs. “ $\frac{1}{4}$ ”—is that the `wasysym` version (above) gives the correct character only in text mode.

TABLE 38: wasysym Electrical and Physical Symbols

~	<code>\AC</code>	≈	<code>\VHF</code>	~~~~~	<code>\photon</code>	≈	<code>\HF</code>	⊗	<code>\gluon</code>
---	------------------	---	-------------------	-------	----------------------	---	------------------	---	---------------------

TABLE 39: wasysym Polygons and Stars

☑	<code>\CheckedBox</code>	☆	<code>\davidsstar</code>	◻	<code>\octagon</code>	*	<code>\varhexstar</code>
□	<code>\Square</code>	⬡	<code>\hexagon</code>	⬠	<code>\pentagon</code>		
☒	<code>\XBox</code>	✳	<code>\hexstar</code>	⬢	<code>\varhexagon</code>		

TABLE 40: wasysym Musical Notes

♪	<code>\eighthnote</code>	♩	<code>\halfnote</code>	♫	<code>\twonotes</code>	♩	<code>\fullnote</code>	♩	<code>\quarternote</code>
---	--------------------------	---	------------------------	---	------------------------	---	------------------------	---	---------------------------

TABLE 41: wasysym Circles

●	<code>\CIRCLE</code>	◐	<code>\LEFTcircle</code>	◑	<code>\RIGHTcircle</code>	↻	<code>\rightturn</code>
○	<code>\Circle</code>	◓	<code>\Leftcircle</code>	◔	<code>\Rightcircle</code>		
◐	<code>\LEFTCIRCLE</code>	◑	<code>\RIGHTCIRCLE</code>	↻	<code>\leftturn</code>		

TABLE 42: wasysym Phonetic Symbols

Ð	<code>\DH</code>	ð	<code>\dh</code>	ɔ	<code>\openo</code>
Þ	<code>\Thorn</code>	ə	<code>\inve</code>	þ	<code>\thorn</code>

TABLE 43: wasysym Astrological and Zodiacal Symbols

$\Omega$	<code>\ascnode</code>	$\♃$	<code>\jupiter</code>	$\bullet$	<code>\newmoon</code>	$\♀$	<code>\venus</code>
$\odot$	<code>\astrosun</code>	$\♁$	<code>\leftmoon</code>	$\♇$	<code>\pluto</code>	$\♈$	<code>\vernal</code>
$\Upsilon$	<code>\descnode</code>	$\♂$	<code>\mars</code>	$\♄$	<code>\rightmoon</code>		
$\♁$	<code>\earth</code>	$\♿$	<code>\mercury</code>	$\♄$	<code>\saturn</code>		
$\circ$	<code>\fullmoon</code>	$\♆$	<code>\neptune</code>	$\♅$	<code>\uranus</code>		

TABLE 44: wasysym APL Symbols

$\square$	<code>\APLbox</code>	$\boxminus$	<code>\APLin</code>	$\star$	<code>\APLstar</code>
$\circ$	<code>\APLcomment</code>	$\boxleftarrow$	<code>\APLleftarrowbox</code>	$\triangle$	<code>\APLup</code>
$\nabla$	<code>\APLdown</code>	$\otimes$	<code>\APLlog</code>	$\boxrightarrow$	<code>\APLuparrowbox</code>
$\Downarrow$	<code>\APLdownarrowbox</code>	$-$	<code>\APLminus</code>	$\backslash$	<code>\notbackslash</code>
$\square$	<code>\APLinput</code>	$\boxrightarrow$	<code>\APLrightarrowbox</code>	$\neq$	<code>\notslash</code>

TABLE 45: wasysym APL Modifiers

$\circ$  `\APLcirc{}`  $\sim$  `\APLnot{}`  $|$  `\APLvert{}`

TABLE 46: pifont Commands for Using Zapf Dingbats

$\text{✂}$	<code>\ding{33}</code>	$\text{◇}$	<code>\ding{71}</code>	$\text{○}$	<code>\ding{109}</code>	$\text{⑩}$	<code>\ding{181}</code>	$\text{→}$	<code>\ding{219}</code>
$\text{✂}$	<code>\ding{34}</code>	$\text{★}$	<code>\ding{72}</code>	$\text{■}$	<code>\ding{110}</code>	$\text{❶}$	<code>\ding{182}</code>	$\text{➔}$	<code>\ding{220}</code>
$\text{✂}$	<code>\ding{35}</code>	$\text{☆}$	<code>\ding{73}</code>	$\text{□}$	<code>\ding{111}</code>	$\text{❷}$	<code>\ding{183}</code>	$\text{→}$	<code>\ding{221}</code>
$\text{✂}$	<code>\ding{36}</code>	$\text{⊕}$	<code>\ding{74}</code>	$\text{□}$	<code>\ding{112}</code>	$\text{❸}$	<code>\ding{184}</code>	$\text{➔}$	<code>\ding{222}</code>
$\text{✂}$	<code>\ding{37}</code>	$\text{★}$	<code>\ding{75}</code>	$\text{□}$	<code>\ding{113}</code>	$\text{❹}$	<code>\ding{185}</code>	$\text{➔}$	<code>\ding{223}</code>
$\text{✂}$	<code>\ding{38}</code>	$\text{★}$	<code>\ding{76}</code>	$\text{□}$	<code>\ding{114}</code>	$\text{❺}$	<code>\ding{186}</code>	$\text{➔}$	<code>\ding{224}</code>
$\text{✂}$	<code>\ding{39}</code>	$\text{★}$	<code>\ding{77}</code>	$\text{▲}$	<code>\ding{115}</code>	$\text{❻}$	<code>\ding{187}</code>	$\text{➔}$	<code>\ding{225}</code>
$\text{✂}$	<code>\ding{40}</code>	$\text{★}$	<code>\ding{78}</code>	$\text{▼}$	<code>\ding{116}</code>	$\text{❼�}$	<code>\ding{188}</code>	$\text{➤}$	<code>\ding{226}</code>
$\text{✂}$	<code>\ding{41}</code>	$\text{★}$	<code>\ding{79}</code>	$\text{◆}$	<code>\ding{117}</code>	$\text{❸}$	<code>\ding{189}</code>	$\text{➤}$	<code>\ding{227}</code>
$\text{✂}$	<code>\ding{42}</code>	$\text{☆}$	<code>\ding{80}</code>	$\text{◇}$	<code>\ding{118}</code>	$\text{❹}$	<code>\ding{190}</code>	$\text{➤}$	<code>\ding{228}</code>
$\text{✂}$	<code>\ding{43}</code>	$\text{★}$	<code>\ding{81}</code>	$\text{◐}$	<code>\ding{119}</code>	$\text{❺}$	<code>\ding{191}</code>	$\text{➤}$	<code>\ding{229}</code>
$\text{✂}$	<code>\ding{44}</code>	$\text{★}$	<code>\ding{82}</code>	$ $	<code>\ding{120}</code>	$\text{❶}$	<code>\ding{192}</code>	$\text{➤}$	<code>\ding{230}</code>
$\text{✂}$	<code>\ding{45}</code>	$\text{★}$	<code>\ding{83}</code>	$ $	<code>\ding{121}</code>	$\text{❷}$	<code>\ding{193}</code>	$\text{➤}$	<code>\ding{231}</code>
$\text{✂}$	<code>\ding{46}</code>	$\text{★}$	<code>\ding{84}</code>	$ $	<code>\ding{122}</code>	$\text{❸}$	<code>\ding{194}</code>	$\text{➤}$	<code>\ding{232}</code>
$\text{✂}$	<code>\ding{47}</code>	$\text{☯}$	<code>\ding{85}</code>	$\text{‘}$	<code>\ding{123}</code>	$\text{❹}$	<code>\ding{195}</code>	$\text{➤}$	<code>\ding{233}</code>
$\text{✂}$	<code>\ding{48}</code>	$\text{★}$	<code>\ding{86}</code>	$\text{’}$	<code>\ding{124}</code>	$\text{❺}$	<code>\ding{196}</code>	$\text{➤}$	<code>\ding{234}</code>
$\text{✂}$	<code>\ding{49}</code>	$\text{★}$	<code>\ding{87}</code>	$\text{“}$	<code>\ding{125}</code>	$\text{❻}$	<code>\ding{197}</code>	$\text{➤}$	<code>\ding{235}</code>
$\text{✂}$	<code>\ding{50}</code>	$\text{★}$	<code>\ding{88}</code>	$\text{”}$	<code>\ding{126}</code>	$\text{❼�}$	<code>\ding{198}</code>	$\text{➤}$	<code>\ding{236}</code>

(continued on next page)

(continued from previous page)

✓	<code>\ding{51}</code>	✱	<code>\ding{89}</code>	☞	<code>\ding{161}</code>	⑧	<code>\ding{199}</code>	⇨	<code>\ding{237}</code>
✓	<code>\ding{52}</code>	✱	<code>\ding{90}</code>	☞	<code>\ding{162}</code>	⑨	<code>\ding{200}</code>	⇨	<code>\ding{238}</code>
X	<code>\ding{53}</code>	*	<code>\ding{91}</code>	☞	<code>\ding{163}</code>	⑩	<code>\ding{201}</code>	⇨	<code>\ding{239}</code>
X	<code>\ding{54}</code>	*	<code>\ding{92}</code>	♥	<code>\ding{164}</code>	❶	<code>\ding{202}</code>	⇨	<code>\ding{241}</code>
X	<code>\ding{55}</code>	*	<code>\ding{93}</code>	♣	<code>\ding{165}</code>	❷	<code>\ding{203}</code>	⦿	<code>\ding{242}</code>
X	<code>\ding{56}</code>	✱	<code>\ding{94}</code>	☉	<code>\ding{166}</code>	❸	<code>\ding{204}</code>	⇒	<code>\ding{243}</code>
+	<code>\ding{57}</code>	✱	<code>\ding{95}</code>	☺	<code>\ding{167}</code>	❹	<code>\ding{205}</code>	↘	<code>\ding{244}</code>
+	<code>\ding{58}</code>	✱	<code>\ding{96}</code>	♣	<code>\ding{168}</code>	❺	<code>\ding{206}</code>	⇒	<code>\ding{245}</code>
+	<code>\ding{59}</code>	✱	<code>\ding{97}</code>	♦	<code>\ding{169}</code>	❻	<code>\ding{207}</code>	↗	<code>\ding{246}</code>
+	<code>\ding{60}</code>	*	<code>\ding{98}</code>	♥	<code>\ding{170}</code>	❼	<code>\ding{208}</code>	↘	<code>\ding{247}</code>
†	<code>\ding{61}</code>	✱	<code>\ding{99}</code>	♠	<code>\ding{171}</code>	❽	<code>\ding{209}</code>	⇒	<code>\ding{248}</code>
†	<code>\ding{62}</code>	✱	<code>\ding{100}</code>	①	<code>\ding{172}</code>	❾	<code>\ding{210}</code>	↗	<code>\ding{249}</code>
†	<code>\ding{63}</code>	✱	<code>\ding{101}</code>	②	<code>\ding{173}</code>	❿	<code>\ding{211}</code>	→	<code>\ding{250}</code>
✱	<code>\ding{64}</code>	✱	<code>\ding{102}</code>	③	<code>\ding{174}</code>	➔	<code>\ding{212}</code>	→	<code>\ding{251}</code>
☆	<code>\ding{65}</code>	✱	<code>\ding{103}</code>	④	<code>\ding{175}</code>	→	<code>\ding{213}</code>	➔	<code>\ding{252}</code>
✱	<code>\ding{66}</code>	✱	<code>\ding{104}</code>	⑤	<code>\ding{176}</code>	↔	<code>\ding{214}</code>	➔	<code>\ding{253}</code>
✱	<code>\ding{67}</code>	✱	<code>\ding{105}</code>	⑥	<code>\ding{177}</code>	↑	<code>\ding{215}</code>	➔	<code>\ding{254}</code>
✱	<code>\ding{68}</code>	*	<code>\ding{106}</code>	⑦	<code>\ding{178}</code>	➔	<code>\ding{216}</code>		
✱	<code>\ding{69}</code>	*	<code>\ding{107}</code>	⑧	<code>\ding{179}</code>	➔	<code>\ding{217}</code>		
◆	<code>\ding{70}</code>	●	<code>\ding{108}</code>	⑨	<code>\ding{180}</code>	➔	<code>\ding{218}</code>		

TABLE 47: marvosym Astrological and Zodiacal Symbols

♃	<code>\Jupiter</code>	☾	<code>\Moon</code>	♄	<code>\Saturn</code>	♀	<code>\Venus</code>
♂	<code>\Mars</code>	♆	<code>\Neptune</code>	☼	<code>\Sun</code>		
☿	<code>\Mercury</code>	♇	<code>\Pluto</code>	♅	<code>\Uranus</code>		
♈	<code>\Aries</code>	♋	<code>\Cancer</code>	♎	<code>\Libra</code>	♏	<code>\Capricorn</code>
♉	<code>\Taurus</code>	♌	<code>\Leo</code>	♏	<code>\Scorpio</code>	♐	<code>\Aquarius</code>
♊	<code>\Gemini</code>	♍	<code>\Virgo</code>	♐	<code>\Sagittarius</code>	♑	<code>\Pisces</code>

Note that `\Aries... \Pisces` can also be specified with `\Zodiac{1}... \Zodiac{12}`.

TABLE 48: marvosym Digits

0	<code>\MVZero</code>	2	<code>\MVTwo</code>	4	<code>\MVFfour</code>	6	<code>\MVSix</code>	8	<code>\MVEight</code>
1	<code>\MVOne</code>	3	<code>\MVThree</code>	5	<code>\MVFfive</code>	7	<code>\MVSeven</code>	9	<code>\MVNine</code>

TABLE 49: marvosym Euro Signs

€ \EUR € \EURcr € \EURhv € \EURtm

TABLE 50: marvosym Miscellaneous

†	\Ankh	✂	\Cutright	↺	\Lefttorque	↻	\Righttorque
☘	\Bat	FAX	\FAX	✉	\Letter	☺	\Smiley
≡	\Beam	FM	\fax	⚡	\Lightning	❄	\Snowflake
⚙	\Bearing	📠	\Faxmachine	⚡	\Lineload	·	\Squaredot
🚲	\Bicycle	🏢	\FHB0logo	⚙	\Loosebearing	◻	\Squarepipe
☩	\Celtcross	🏢	\FHB0LOGO	L	\Lsteel	📞	\Stopsign
€	\CEsign	⚙	\Fixedbearing	↑	\Manfront	☎	\Telefon
☑	\Checkedbox	—	\Flatsteel	!	\Manside	T	\Tsteel
◎	\Circles	⚽	\Football	📶	\Mobilefone	I	\TTsteel
○	\Circpipe	↓	\Force	A	\MVA	→	\Vectorarrow
🕒	\Clocklogo	☹	\Frowny	@	\MVAt	→	\Vectorarrowhigh
☕	\Coffeecup	♥	\Heart	p	\MVp	👩	\Womanface
≡	\Corresponds	🏭	\Industry	🚗	\Pickup	↑	\Womanfront
†	\Cross	📧	\Info	☞	\Pointinghand	!	\Womanside
☒	\Crossedbox	✂	\Kross	◻	\Rectpipe	✍	\Writinghand
✂	\Cutleft	---	\Kutline	→	\Rightarrow	☯	\Yingyang
---	\Cutline	✂	\Leftscissors	✂	\Rightscissors		

TABLE 51: Math Alphabets

		Required package
$ABCdef123$	<code>\mathrm{ABCdef123}</code>	<i>none</i>
$ABCdef123$	<code>\mathit{ABCdef123}</code>	<i>none</i>
$ABCdef_{123}$	<code>\mathnormal{ABCdef123}</code>	<i>none</i>
$ABC$	<code>\mathcal{ABC}</code>	<i>none</i>
$\mathcal{ABC}$	<code>\mathscr{ABC}</code>	mathrsfs
$ABC$	<code>\mathcal{ABC}</code>	euscript with option: mathcal
	<i>or</i> <code>\mathscr{ABC}</code>	euscript with option: mathcr
$\mathcal{ABCdef123}$	<code>\mathpzc{ABCdef123}</code>	none; manually defined*
$ABC$	<code>\mathbb{ABC}</code>	amsmath or amssymb
$ABCdef123$	<code>\mathbb{ABCdef123}</code>	bbold
$\mathbb{ABCdef12}$	<code>\mathbbm{ABCdef12}</code>	bbm
$ABCdef12$	<code>\mathbbmss{ABCdef12}</code>	bbm
$\mathbb{ABCdef12}$	<code>\mathbbmmtt{ABCdef12}</code>	bbm
$ABC1$	<code>\mathds{ABC1}</code>	dsfont
$\mathbb{ABC1}$	<code>\mathds{ABC1}</code>	dsfont with option: sans
$\mathfrak{ABCdef123}$	<code>\mathfrak{ABCdef123}</code>	eufrak
$\mathfrak{ABCdef123}$	<code>\textfrak{ABCdef123}</code>	yfonts
$\mathfrak{ABCdef123}$	<code>\textswab{ABCdef123}</code>	yfonts

\* Put “`\DeclareMathAlphabet{\mathpzc}{OT1}{pzc}{m}{it}`” in your document’s preamble to make `\mathpzc` typeset its argument in Zapf Chancery.

# Index

If you're having trouble locating a symbol, try looking under "T" for "\text...". Many text-mode commands begin with that prefix.

<b>Symbols</b>			
\# .....	2	\APLdown .....	13
\\$ .....	2	\APLdownarrowbox ...	13
\% .....	2	\APLinput .....	13
\& .....	2	\APLinv .....	13
( .....	5	\APLleftarrowbox ...	13
) .....	5	\APLllog .....	13
+ .....	3	\APLminus .....	13
, .....	4	\APLnot .....	13
- .....	3	\APLrightarrowbox ..	13
. .....	5	\APLstar .....	13
/ .....	5	\APLup .....	13
: .....	4	\APLuparrowbox ....	13
; .....	4	\APLvert .....	13
< .....	4	\apprge .....	11
[ .....	5	\apprle .....	11
] .....	5	\approx .....	4
\_ .....	2	\approxeq .....	9
		\Aquarius .....	14
<b>A</b>		\arccos .....	5
\AA .....	2	\arcsin .....	5
\aa .....	2	\arctan .....	5
\AC .....	12	\arg .....	5
accents .....	6	\Aries .....	14
\acute .....	6	\Arrownot .....	10
\AE .....	2	\arrownot .....	10
\ae .....	2	arrows .....	4, 8, 10
\agemO .....	12	negated .....	8
\aleph .....	5	\Arrowvert .....	6
\alpha .....	2	\arrowvert .....	6
alphabets		ASCII .....	2
Greek .....	2, 8	\ascnode .....	13
Hebrew .....	8	\ast .....	3
math .....	16	astrological symbols	13, 14
\amalg .....	3	\astrosun .....	13
AMS .....	8–10	\asympt .....	4
amsfonts .....	3–5, 16	\ataribox .....	12
amssymb .....	3–5, 16		
\angle .....	5, 8	<b>B</b>	
\Ankh .....	15	\backepsilon .....	9
APL		\backprime .....	8
modifiers .....	13	\backsim .....	9
symbols .....	13	\backsimseq .....	9
\APLbox .....	13	\backslash .....	5
\APLcirc .....	13	\bar .....	6
\APLcomment .....	13	\baro .....	11
		\barwedge .....	9
		\Bat .....	15
		\Bbbk .....	8
		bbm .....	16
		bbold .....	16
		\bbslash .....	11
		\Beam .....	15
		\Bearing .....	15
		\because .....	9
		\bell .....	12
		\beta .....	2
		\beth .....	8
		\between .....	9
		\Bicycle .....	15
		\bigbox .....	11
		\bigcap .....	5
		\bigcirc .....	3
		\bigcup .....	5
		\bigcurlyvee .....	11
		\bigcurlywedge .....	11
		\biginterleave .....	11
		\bignplus .....	11
		\bigodot .....	5
		\bigoplus .....	5
		\bigotimes .....	5
		\bigparallel .....	11
		\bigsqcap .....	11
		\bigsqcup .....	5
		\bigstar .....	8
		\bigtriangledown ..	3, 11
		\bigtriangleup ..	3, 11
		\biguplus .....	5
		\bigvee .....	5
		\bigwedge .....	5
		\binampersand .....	11
		binary operators ..	3, 9, 11
		large .....	11
		binary relations ...	9, 11
		negated ....	10, 11
		\bindnasrepma .....	11
		\blacklozenge .....	8
		\blacksmiley .....	12
		\blacksquare .....	8
		\blacktriangle .....	8
		\blacktriangledown ..	8
		\blacktriangleleft ..	9
		\blacktriangleright ..	9
		\bot .....	5
		\Bowtie .....	12
		\bowtie .....	4
		\Box .....	5, 11
		\boxast .....	11
		\boxbar .....	11
		\boxbox .....	11
		\boxslash .....	11
		\boxcircle .....	11
		\boxdot .....	9, 11
		\boxempty .....	11
		\boxminus .....	9
		\boxplus .....	9
		\boxslash .....	11
		\boxtimes .....	9
		\bracevert .....	6
		\breve .....	6
		\brokenvert .....	12
		\bullet .....	3
		\Bumpeq .....	9
		\bumpeq .....	9
		<b>C</b>	
		\Cancer .....	14
		\Cap .....	9
		\cap .....	3
		\Capricorn .....	14
		\cdot .....	3
		\cdot .....	4
		\cdots .....	5
		\Celtcross .....	15
		\cent .....	12
		\centerdot .....	9
		\CEsign .....	15
		\check .....	6
		\checked .....	12
		\CheckedBox .....	12
		\Checkedbox .....	15
		\checkmark .....	9
		\chi .....	2
		\circ .....	3
		\circeq .....	9
		\CIRCLE .....	12
		\Circle .....	12
		\circlearrowleft ...	8
		\circlearrowright ...	8

<code>\circledast</code> . . . . .	9	<code>\dashv</code> . . . . .	4	<code>\eqcirc</code> . . . . .	9	<code>\geqq</code> . . . . .	9
<code>\circledcirc</code> . . . . .	9	<code>\davidstar</code> . . . . .	12	<code>\eqslantgtr</code> . . . . .	9	<code>\geqslant</code> . . . . .	9
<code>\circleddash</code> . . . . .	9	<code>\ddag</code> . . . . .	2	<code>\eqslantless</code> . . . . .	9	<code>\gg</code> . . . . .	4
<code>\circledR</code> . . . . .	9	<code>\ddagger</code> . . . . .	3	<code>\equiv</code> . . . . .	4	<code>\ggg</code> . . . . .	9
<code>\circledS</code> . . . . .	8	<code>\ddot</code> . . . . .	6	escapable characters . . . . .	2	<code>\gimel</code> . . . . .	8
<code>\Circles</code> . . . . .	15	<code>\ddots</code> . . . . .	5	<code>\eta</code> . . . . .	2	<code>\gluon</code> . . . . .	12
<code>circles</code> . . . . .	12	<code>\deg</code> . . . . .	5	<code>\eth</code> . . . . .	8	<code>\gnapprox</code> . . . . .	10
<code>\Circpipe</code> . . . . .	15	degrees <i>see</i> <code>\textdegree</code>		eufrak . . . . .	16	<code>\gneq</code> . . . . .	10
<code>\clock</code> . . . . .	12	delimiters . . . . .	5, 8, 10	<code>\EUR</code> . . . . .	15	<code>\gneqq</code> . . . . .	10
<code>\Clocklogo</code> . . . . .	15	large . . . . .	6	<code>\EURcr</code> . . . . .	15	<code>\gnsim</code> . . . . .	10
<code>\clubsuit</code> . . . . .	5	<code>\Delta</code> . . . . .	2	<code>\EURhv</code> . . . . .	15	<code>\grave</code> . . . . .	6
<code>\Coffeecup</code> . . . . .	15	<code>\delta</code> . . . . .	2	Euro signs . . . . .	15	Greek . . . . .	2, 8
<code>\colon</code> . . . . .	4	<code>\descnode</code> . . . . .	13	<code>\EURtm</code> . . . . .	15	<code>\gtrapprox</code> . . . . .	9
<code>\complement</code> . . . . .	8	<code>\det</code> . . . . .	5	euscript . . . . .	16	<code>\gtrdot</code> . . . . .	9
complex numbers . . . . .	<i>see</i>	<code>\DH</code> . . . . .	12	<code>\exists</code> . . . . .	5	<code>\gtreqless</code> . . . . .	9
alphabets, math		<code>\dh</code> . . . . .	12	<code>\exp</code> . . . . .	5	<code>\gtreqqlless</code> . . . . .	9
<code>\cong</code> . . . . .	4	<code>\diagdown</code> . . . . .	8	extensions . . . . .	10	<code>\gtrless</code> . . . . .	9
<code>\coprod</code> . . . . .	5	<code>\diagup</code> . . . . .	8			<code>\gtrsim</code> . . . . .	9
<code>\copyright</code> . . . . .	2	<code>\diameter</code> . . . . .	12	<b>F</b>		<code>\gvertneqq</code> . . . . .	10
<code>\Corresponds</code> . . . . .	15	<code>\Diamond</code> . . . . .	5, 11	<code>\fallingdotseq</code> . . . . .	9		
<code>\cos</code> . . . . .	5	<code>\diamond</code> . . . . .	3	<code>\fatbslash</code> . . . . .	11	<b>H</b>	
<code>\cosh</code> . . . . .	5	<code>\diamondsuit</code> . . . . .	5	<code>\fatsemi</code> . . . . .	11	<code>\halfnote</code> . . . . .	12
<code>\cot</code> . . . . .	5	<code>\digamma</code> . . . . .	8	<code>\fatslash</code> . . . . .	11	<code>\hat</code> . . . . .	6
<code>\coth</code> . . . . .	5	digits . . . . .	14	<code>\FAX</code> . . . . .	15	<code>\hbar</code> . . . . .	5, 8
<code>\Cross</code> . . . . .	15	<code>\dim</code> . . . . .	5	<code>\fax</code> . . . . .	15	<code>\Heart</code> . . . . .	15
<code>\Crossedbox</code> . . . . .	15	<code>\ding</code> . . . . .	13, 14	<code>\faxmachine</code> . . . . .	15	<code>\heartsuit</code> . . . . .	5
<code>\csc</code> . . . . .	5	dingbats . . . . .	13	<code>\female</code> . . . . .	12	Hebrew . . . . .	8
<code>\Cup</code> . . . . .	9	<code>\div</code> . . . . .	3	<code>\FHBOLOGO</code> . . . . .	15	<code>\hexagon</code> . . . . .	12
<code>\cup</code> . . . . .	3	<code>\divideontimes</code> . . . . .	9	<code>\FHBologo</code> . . . . .	15	<code>\hexstar</code> . . . . .	12
<code>\curlyeqprec</code> . . . . .	9	<code>\dot</code> . . . . .	6	<code>\Finv</code> . . . . .	8	<code>\HF</code> . . . . .	12
<code>\curlyeqsucc</code> . . . . .	9	<code>\doteq</code> . . . . .	4	<code>\Fixedbearing</code> . . . . .	15	<code>\hom</code> . . . . .	5
<code>\curlyvee</code> . . . . .	9	<code>\doteqdot</code> . . . . .	9	<code>\flat</code> . . . . .	5	<code>\hookleftarrow</code> . . . . .	4
<code>\curlyveedownarrow</code> . . . . .	11	<code>\dotplus</code> . . . . .	9	<code>\Flatsteel</code> . . . . .	15	<code>\hookrightarrow</code> . . . . .	4
<code>\curlyveeuparrow</code> . . . . .	11	<code>\dots</code> . . . . .	2	fontenc . . . . .	2, 3	<code>\hslash</code> . . . . .	8
<code>\curlywedge</code> . . . . .	9	<code>\doublebarwedge</code> . . . . .	9	<code>\Football</code> . . . . .	15		
<code>\curlywedgedownarrow</code> . . . . .	11	<code>\DOWNarrow</code> . . . . .	12	<code>\forall</code> . . . . .	5	<b>I</b>	
<code>\curlywedgeuparrow</code> . . . . .	11	<code>\Downarrow</code> . . . . .	4, 5	<code>\Force</code> . . . . .	15	<code>\iiint</code> . . . . .	11
<code>\currency</code> . . . . .	12	<code>\downarrow</code> . . . . .	4, 5	<code>\frown</code> . . . . .	4	<code>\iint</code> . . . . .	11
<code>\curvearrowleft</code> . . . . .	8	<code>\downarrows</code> . . . . .	8	<code>\frownie</code> . . . . .	12	<code>\Im</code> . . . . .	5
<code>\curvearrowright</code> . . . . .	8	<code>\downharpoonleft</code> . . . . .	8	<code>\Frowny</code> . . . . .	15	imaginary numbers . . . . .	<i>see</i>
<code>\Cutleft</code> . . . . .	15	<code>\downharpoonright</code> . . . . .	8	<code>\fullmoon</code> . . . . .	13	alphabets, math	
<code>\Cutline</code> . . . . .	15	dsfont . . . . .	16	<code>\fullnote</code> . . . . .	12	<code>\imath</code> . . . . .	5
<code>\Cutright</code> . . . . .	15					<code>\in</code> . . . . .	4
		<b>E</b>		<b>G</b>		<code>\Industry</code> . . . . .	15
<code>\dag</code> . . . . .	2	<code>\earth</code> . . . . .	13	<code>\Game</code> . . . . .	8	<code>\inf</code> . . . . .	5
<code>\dagger</code> . . . . .	3	<code>\eighthnote</code> . . . . .	12	<code>\Gamma</code> . . . . .	2	<code>\Info</code> . . . . .	15
<code>\daleth</code> . . . . .	8	electrical symbols . . . . .	12	<code>\gamma</code> . . . . .	2	<code>\infty</code> . . . . .	5
<code>\dashleftarrow</code> . . . . .	8	<code>\ell</code> . . . . .	5	<code>\gcd</code> . . . . .	5	<code>\inplus</code> . . . . .	11
<code>\dashrightarrow</code> . . . . .	8	<code>\emptyset</code> . . . . .	5	<code>\Gemini</code> . . . . .	14	<code>\int</code> . . . . .	5
		<code>\epsilon</code> . . . . .	2	<code>\geq</code> . . . . .	4		

integers .. <i>see</i> alphabets, math	<code>\leftrightharpoonup</code> .... 4	<code>\log</code> ..... 5	<code>\mathpzc</code> ..... 16
<code>\intercal</code> ..... 9	<code>\leftrightharroweq</code> .. 10	log-like ..... 5	<code>\mathrm</code> ..... 16
<code>\interleave</code> ..... 11	<code>\leftrightharrows</code> .... 8	<code>\logof</code> ..... 11	<code>\mathrsfs</code> ..... 16
<code>\invdiameter</code> ..... 12	<code>\leftrightharrowtriangle</code> ..... 10	<code>\Longleftarrow</code> ..... 4	<code>\mathscr</code> ..... 16
<code>\inve</code> ..... 12	<code>\leftrightharpoons</code> .. 8	<code>\longleftarrow</code> ..... 4	<code>\max</code> ..... 5
<code>\invneg</code> ..... 11	<code>\leftsquigarrow</code> 8	<code>\Longleftarrow</code> . 4	<code>\measuredangle</code> ..... 8
<code>\iota</code> ..... 2	<code>\Leftscissors</code> ..... 15	<code>\longleftarrow</code> . 4	<code>\Mercury</code> ..... 14
<b>J</b>	<code>\leftslice</code> ..... 11	<code>\Longmapsfrom</code> ..... 10	<code>\mercury</code> ..... 13
<code>\jmath</code> ..... 5	<code>\leftthreetimes</code> .... 9	<code>\Longmapsto</code> ..... 10	<code>\merge</code> ..... 11
<code>\Join</code> ..... 4, 11	<code>\Lefttorque</code> ..... 15	<code>\longmapsto</code> ..... 4	<code>\mho</code> ..... 5, 8
<code>\Jupiter</code> ..... 14	<code>\leftturn</code> ..... 12	<code>\Longrightarrow</code> .... 4	<code>\mid</code> ..... 4
<code>\jupiter</code> ..... 13	<code>\Leo</code> ..... 14	<code>\longrightarrow</code> .... 4	<code>\min</code> ..... 5
<b>K</b>	<code>\leq</code> ..... 4	<code>\looparrowleft</code> ..... 8	<code>\minuso</code> ..... 11
<code>\kappa</code> ..... 2	<code>\leqq</code> ..... 9	<code>\Looparrowright</code> .... 8	miscellaneous symbols 5, 8, 13, 15
<code>\ker</code> ..... 5	<code>\leqslant</code> ..... 9	<code>\Loosebearing</code> ..... 15	<code>\Mobilefone</code> ..... 15
<code>\kreuz</code> ..... 12	<code>\lessapprox</code> ..... 9	<code>\lozenge</code> ..... 8	<code>\models</code> ..... 4
<code>\Kross</code> ..... 15	<code>\lessdot</code> ..... 9	<code>\lrcorner</code> ..... 8	<code>\moo</code> ..... 11
<code>\Kutline</code> ..... 15	<code>\lesseqgtr</code> ..... 9	<code>\Lsh</code> ..... 8	<code>\Moon</code> ..... 14
<b>L</b>	<code>\lesseqgtr</code> ..... 9	<code>\Lsteel</code> ..... 15	<code>\mp</code> ..... 3
<code>\L</code> ..... 2	<code>\lessgtr</code> ..... 9	<code>\ltimes</code> ..... 9	<code>\mu</code> ..... 2
<code>\l</code> ..... 2	<code>\lesssim</code> ..... 9	<code>\lvertneqq</code> ..... 10	<code>\multimap</code> ..... 8
<code>\Lambda</code> ..... 2	<code>\Letter</code> ..... 15	<b>M</b>	musical notes ..... 12
<code>\lambda</code> ..... 2	letters .... <i>see</i> alphabets non-ASCII ..... 2	<code>\male</code> ..... 12	<code>\MVA</code> ..... 15
<code>\langle</code> ..... 5	<code>\lfloor</code> ..... 5	<code>\maltese</code> ..... 9	<code>\MVAt</code> ..... 15
large delimiters ..... 6	<code>\lg</code> ..... 5	<code>\Manfront</code> ..... 15	<code>\MVEight</code> ..... 14
$\LaTeX 2_{\epsilon}$ ..... 2-5, 7	<code>\lgroup</code> ..... 6	<code>\Manside</code> ..... 15	<code>\MVFive</code> ..... 14
latexsym ..... 3-5	<code>\LHD</code> ..... 11	<code>\Mapsfrom</code> ..... 10	<code>\MVFour</code> ..... 14
<code>\Lbag</code> ..... 10	<code>\lhd</code> ..... 3, 11	<code>\mapsfrom</code> ..... 10	<code>\MVNine</code> ..... 14
<code>\lbag</code> ..... 10	<code>\Libra</code> ..... 14	<code>\Mapsfromchar</code> ..... 10	<code>\MVOne</code> ..... 14
<code>\lceil</code> ..... 5	<code>\Lightning</code> ..... 15	<code>\mapsfromchar</code> ..... 10	<code>\MVP</code> ..... 15
<code>\ldotp</code> ..... 4	<code>\lightning</code> ..... 10, 12	<code>\Mapsto</code> ..... 10	<code>\MVSeven</code> ..... 14
<code>\ldots</code> ..... 5	<code>\lim</code> ..... 5	<code>\mapsto</code> ..... 4	<code>\MVSix</code> ..... 14
<code>\leadsto</code> ..... 4, 11	<code>\liminf</code> ..... 5	<code>\Mapstochar</code> ..... 10	<code>\MVThree</code> ..... 14
<code>\LEFTarrow</code> ..... 12	<code>\limsup</code> ..... 5	<code>\Mars</code> ..... 14	<code>\MVTwo</code> ..... 14
<code>\Leftarrow</code> ..... 4	<code>\Lineload</code> ..... 15	<code>\mars</code> ..... 13	<code>\MVZero</code> ..... 14
<code>\leftarrow</code> ..... 4	<code>\ll</code> ..... 4	marvosym ..... 14, 15	<b>N</b>
<code>\leftarrowtail</code> ..... 8	<code>\llbracket</code> ..... 10	<code>\mathbb</code> ..... 16	<code>\nabla</code> ..... 5
<code>\leftarrowtriangle</code> . 10	<code>\llceil</code> ..... 10	<code>\mathbbm</code> ..... 16	<code>\natural</code> ..... 5
<code>\LEFTCIRCLE</code> ..... 12	<code>\llcorner</code> ..... 8	<code>\mathbbmss</code> ..... 16	natural numbers .... <i>see</i> alphabets, math
<code>\LEFTcircle</code> ..... 12	<code>\Lleftarrow</code> ..... 8	<code>\mathbbmtt</code> ..... 16	<code>\ncong</code> ..... 10
<code>\Leftcircle</code> ..... 12	<code>\llfloor</code> ..... 10	<code>mathcal</code> ..... 16	<code>\nearrow</code> ..... 4
<code>\leftharpoondown</code> .... 4	<code>\lll</code> ..... 9	<code>mathcomp</code> ..... 6	<code>\neg</code> ..... 5
<code>\leftharpoonup</code> ..... 4	<code>\lmoustache</code> ..... 6	<code>mathcr</code> ..... 16	<code>\Neptune</code> ..... 14
<code>\leftleftarrows</code> .... 8	<code>\ln</code> ..... 5	<code>\mathds</code> ..... 16	<code>\neptune</code> ..... 13
<code>\leftmoon</code> ..... 13	<code>\lnapprox</code> ..... 10	<code>\mathfrak</code> ..... 16	<code>\neq</code> ..... 4
<code>\Leftrightarrow</code> .... 4	<code>\lneq</code> ..... 10	<code>\mathit</code> ..... 16	<code>\newmoon</code> ..... 13
	<code>\lneqq</code> ..... 10	<code>\mathnormal</code> ..... 16	<code>\nexists</code> ..... 8
	<code>\lnsim</code> ..... 10		

<code>\ngeq</code> .....	10	<code>o</code> .....	2	<code>\pm</code> .....	3	<code>\RIGHTCIRCLE</code> .....	12
<code>\ngeqq</code> .....	10	<code>\obars</code> .....	11	<code>\pointer</code> .....	12	<code>\RIGHTcircle</code> .....	12
<code>\ngeqslant</code> .....	10	<code>\oblong</code> .....	11	<code>\Pointinghand</code> .....	15	<code>\Rightcircle</code> .....	12
<code>\ngtr</code> .....	10	<code>\obslash</code> .....	11	polygons .....	12	<code>\rightharpoondown</code> ...	4
<code>\ni</code> .....	4	<code>\ocircle</code> .....	11	<code>\pounds</code> .....	2	<code>\rightharpoonup</code> ...	4
<code>\niplus</code> .....	11	<code>\octagon</code> .....	12	<code>\Pr</code> .....	5	<code>\rightleftarrows</code> ...	8
<code>\nLeftarrow</code> .....	8	<code>\odot</code> .....	3	<code>\prec</code> .....	4	<code>\rightleftharpoons</code> 4, 8	
<code>\nleftarrow</code> .....	8	<code>\OE</code> .....	2	<code>\precapprox</code> .....	9	<code>\rightmoon</code> .....	13
<code>\nLeftrightarrow</code> ...	8	<code>\oe</code> .....	2	<code>\preccurlyeq</code> .....	9	<code>\rightrightarrows</code> ...	8
<code>\nlefttrightharrow</code> ...	8	<code>\ogreaterthan</code> .....	11	<code>\preceq</code> .....	4	<code>\Rightscissors</code> ...	15
<code>\nleq</code> .....	10	<code>\oiint</code> .....	11	<code>\precnapprox</code> .....	10	<code>\rightslice</code> .....	11
<code>\nleqq</code> .....	10	<code>\oint</code> .....	5	<code>\precnsim</code> .....	10	<code>\rightsquigarrow</code> ...	8
<code>\nleqslant</code> .....	10	<code>\olessthan</code> .....	11	<code>\precsim</code> .....	9	<code>\rightthreetimes</code> ...	9
<code>\nless</code> .....	10	<code>\Omega</code> .....	2	<code>\prime</code> .....	5	<code>\Righttorque</code> .....	15
<code>\nmid</code> .....	10	<code>\omega</code> .....	2	<code>\prod</code> .....	5	<code>\rightturn</code> .....	12
<code>\nnearrow</code> .....	10	<code>\ominus</code> .....	3	<code>\propto</code> .....	4	<code>\risingdotseq</code> .....	9
<code>\nnwarrow</code> .....	10	<code>\openo</code> .....	12	<code>\Psi</code> .....	2	<code>\rmoustache</code> .....	6
<code>\notbackslash</code> .....	13	operators		<code>\psi</code> .....	2	<code>\rrbracket</code> .....	10
<code>\notslash</code> .....	13	binary ...	3, 9, 11	punctuation .....	3, 4	<code>\rrceil</code> .....	10
<code>\nparallel</code> .....	10	<code>\oplus</code> .....	3	<b>Q</b>		<code>\rrfloor</code> .....	10
<code>\nplus</code> .....	11	<code>\oslash</code> .....	3	<code>\quaternote</code> .....	12	<code>\rrparenthesis</code> ...	10
<code>\nprec</code> .....	10	<code>\otimes</code> .....	3			<code>\Rsh</code> .....	8
<code>\npreceq</code> .....	10	<code>\ovee</code> .....	11			<code>\rtimes</code> .....	9
<code>\nrightarrow</code> .....	8	<code>\overbrace</code> .....	6	<b>R</b>			
<code>\nrightharrow</code> .....	8	<code>\overleftarrow</code> .....	6	<code>\rangle</code> .....	5	<b>S</b>	
<code>\nshortmid</code> .....	10	<code>\overline</code> .....	6	rational numbers ...	<i>see</i>	<code>\S</code> .....	2
<code>\nshortparallel</code> ...	10	<code>\overrightarrow</code> ...	6	alphabets, math		<code>\Sagittarius</code> .....	14
<code>\nsim</code> .....	10	<code>\owedge</code> .....	11	<code>\Rbag</code> .....	10	sans .....	16
<code>\nsubseteq</code> .....	10	<b>P</b>		<code>\rbag</code> .....	10	<code>\Saturn</code> .....	14
<code>\nsucc</code> .....	10	<code>\P</code> .....	2	<code>\rceil</code> .....	5	<code>\satur</code> .....	13
<code>\nsucceq</code> .....	10	<code>\parallel</code> .....	4	<code>\Re</code> .....	5	<code>\Scorpio</code> .....	14
<code>\nsupseteq</code> .....	10	<code>\partial</code> .....	5	real numbers .....	<i>see</i>	<code>\searrow</code> .....	4
<code>\nsupseteqq</code> .....	10	<code>\pentagon</code> .....	12	alphabets, math		<code>\sec</code> .....	5
<code>\ntriangleleft</code> ...	10	<code>\perp</code> .....	12	<code>\recorder</code> .....	12	<code>\setminus</code> .....	3
<code>\ntrianglelefteq</code> ...	10	<code>\permil</code> .....	12	<code>\Rectpipe</code> .....	15	<code>\sharp</code> .....	5
<code>\ntrianglelefteqslant</code>		<code>\perp</code> .....	4	registered trademark .	<i>see</i>	<code>\shortdownarrow</code> ...	10
.....	11	<code>\Phi</code> .....	2	<code>\textregistered</code>		<code>\shortleftarrow</code> ...	10
<code>\ntriangleright</code> ...	10	<code>\phi</code> .....	2	relations .....	4	<code>\shortmid</code> .....	9
<code>\ntrianglerighteq</code> ..	10	<code>\phone</code> .....	12	binary .....	9, 11	<code>\shortparallel</code> .....	9
<code>\ntrianglerighteqslant</code>		phonetic symbols ...	12	negated binary	10, 11	<code>\shortrightarrow</code> ...	10
.....	11	<code>\photon</code> .....	12	<code>\rfloor</code> .....	5	<code>\shortuparrow</code> .....	10
<code>\nu</code> .....	2	physical symbols ...	12	<code>\rgroup</code> .....	6	<code>\Sigma</code> .....	2
<code>\nVDash</code> .....	10	<code>\Pi</code> .....	2	<code>\RHD</code> .....	11	<code>\sigma</code> .....	2
<code>\nvDash</code> .....	10	<code>\pi</code> .....	2	<code>\rhd</code> .....	3, 11	<code>\sim</code> .....	4
<code>\nvdash</code> .....	10	<code>\Pickup</code> .....	15	<code>\rho</code> .....	2	<code>\simeq</code> .....	4
<code>\nwarrow</code> .....	4	pifont .....	13	<code>\RIGHTarrow</code> .....	12	<code>\sin</code> .....	5
		<code>\Pisces</code> .....	14	<code>\Rightarrow</code> .....	4, 15	<code>\sinh</code> .....	5
<b>O</b>		<code>\pitchfork</code> .....	9	<code>\rightarrow</code> .....	4	<code>\smallfrown</code> .....	9
<code>\O</code> .....	2	<code>\Pluto</code> .....	14	<code>\rightarrowtail</code> ...	8	<code>\smallsetminus</code> ...	9
<code>\o</code> .....	2	<code>\pluto</code> .....	13	<code>\rightarrowtriangle</code>	10	<code>\smallsmile</code> .....	9

<code>\smile</code> .....	4	<code>\supsetneq</code> .....	10	<code>\textdaggerdbl</code> ...	3, 7	<code>\textopenbullet</code> ....	6
<code>\Smiley</code> .....	15	<code>\supsetneqq</code> .....	10	<code>\textdblhyphen</code> .....	7	<code>\textordfeminine</code> ..	3, 7
<code>\smiley</code> .....	12	<code>\supsetplus</code> .....	11	<code>\textdblhyphenchar</code> ..	7	<code>\textordmasculine</code> .	3, 7
<code>\Snowflake</code> .....	15	<code>\supsetpluseq</code> .....	11	<code>\textdegree</code> .....	7	<code>\textparagraph</code> ...	3, 7
<code>\spadesuit</code> .....	5	<code>\surd</code> .....	5	<code>\textdied</code> .....	7	<code>\textperiodcentered</code>	3, 7
special characters	... 2	<code>\swarrow</code> .....	4	<code>\textdiscount</code> .....	7	<code>\textpertenthousand</code>	. 7
<code>\sphericalangle</code> ....	8			<code>\textdiv</code> .....	7	<code>\textperthousand</code> ....	7
<code>\sqcap</code> .....	3			<code>\textdivorced</code> .....	7	<code>\textpeso</code> .....	7
<code>\sqcup</code> .....	3			<code>\textdollar</code> .....	3, 7	<code>\textpilcrow</code> .....	7
<code>\sqrt</code> .....	6			<code>\textdollaroldstyle</code> .	7	<code>\textpm</code> .....	7
<code>\sqsubset</code> .....	4, 9, 11			<code>\textdong</code> .....	7	<code>\textquestiondown</code> ...	3
<code>\sqsubseteq</code> .....	4			<code>\textdownarrow</code> .....	7	<code>\textquotedblleft</code> ...	3
<code>\sqsupset</code> .....	4, 9, 11			<code>\textdownarrowoldstyle</code> ..	7	<code>\textquotedblright</code> ..	3
<code>\sqsupseteq</code> .....	4			<code>\textellipsis</code> .....	3	<code>\textquoteleft</code> .....	3
<code>\Square</code> .....	12			<code>\textendash</code> .....	3	<code>\textquoteright</code> ....	3
<code>\square</code> .....	8			<code>\textemdash</code> .....	3	<code>\textquotesingle</code> ....	7
<code>\Squaredot</code> .....	15			<code>\textestimated</code> .....	7	<code>\textquotestraightbase</code>	..... 7
<code>\Squarepipe</code> .....	15			<code>\texteuro</code> .....	7	<code>\textquotestraightdblbase</code>	..... 7
<code>\SS</code> .....	2			<code>\textexclamdown</code> ....	3	<code>\texttrangle</code> .....	7
<code>\ss</code> .....	2			<code>\textfiveoldstyle</code> ...	7	<code>\texttrbrackdbl</code> ....	7
<code>\srightarrow</code> .....	10			<code>\textflorin</code> .....	7	<code>\textrecipe</code> .....	7
<code>\sslash</code> .....	11			<code>\textfouroldstyle</code> ...	7	<code>\textreferencemark</code> ..	7
<code>\swarrow</code> .....	10			<code>\textfractionsolidus</code> .	7	<code>\textregistered</code> ..	3, 7
<code>\star</code> .....	3			<code>\textfrak</code> .....	16	<code>\textrightarrow</code> ....	7
stars .....	12			<code>\textgravedbl</code> .....	7	<code>\textrquill</code> .....	7
<code>stmaryrd</code> .....	10–12			<code>\textgreater</code> .....	3	<code>\textsection</code> .....	3, 7
<code>\Stopsign</code> .....	15			<code>\textguarani</code> .....	7	<code>\textservicemark</code> ....	7
<code>\Subst</code> .....	9			<code>\textinterrobang</code> ....	7	<code>\textsevenoldstyle</code> ..	7
<code>\subset</code> .....	4			<code>\textinterrobangdown</code> .	7	<code>\textsixoldstyle</code> ....	7
<code>\subseteq</code> .....	4			<code>\textlangle</code> .....	7	<code>\textsterling</code> ....	3, 7
<code>\subseteqqq</code> .....	9			<code>\textlbrackdbl</code> .....	7	<code>\textsurd</code> .....	7
<code>\subseteqneq</code> .....	10			<code>\textleaf</code> .....	7	<code>\textswab</code> .....	16
<code>\subseteqneqq</code> .....	10			<code>\textleftarrow</code> .....	7	<code>\textthreeoldstyle</code> ..	7
<code>\subsetplus</code> .....	11			<code>\textless</code> .....	3	<code>\textthreequarters</code> ..	7
<code>\subsetpluseq</code> .....	11			<code>\textlira</code> .....	7	<code>\textthreequartersemdash</code>	..... 7
<code>\succ</code> .....	4			<code>\textlnot</code> .....	7	<code>\textthreesuperior</code> ..	7
<code>\succapprox</code> .....	9			<code>\textlquill</code> .....	6	<code>\texttildelow</code> .....	7
<code>\succcurlyeq</code> .....	9			<code>\textmarried</code> .....	6	<code>\texttimes</code> .....	7
<code>\succeq</code> .....	4			<code>\textmho</code> .....	6	<code>\texttrademark</code> ...	3, 7
<code>\succnapprox</code> .....	10			<code>\textminus</code> .....	6	<code>\texttwelveudash</code> ....	7
<code>\succsim</code> .....	10			<code>\textmu</code> .....	6	<code>\texttwooldstyle</code> ....	7
<code>\succsim</code> .....	9			<code>\textmusicalnote</code> ....	6	<code>\texttwosuperior</code> ....	7
<code>\sum</code> .....	5			<code>\textnaira</code> .....	6	<code>\textunderscore</code> ....	3
<code>\Sun</code> .....	14			<code>\textnineoldstyle</code> ...	6	<code>\textuparrow</code> .....	7
<code>\sun</code> .....	12			<code>\textnumero</code> .....	6	<code>\textvisiblespace</code> ...	3
<code>\sup</code> .....	5			<code>\textohm</code> .....	6	<code>\textwon</code> .....	7
<code>\Supset</code> .....	9			<code>\textonehalf</code> .....	6	<code>\textyen</code> .....	7
<code>\supset</code> .....	4			<code>\textoneoldstyle</code> ....	6		
<code>\supseteq</code> .....	4			<code>\textonequarter</code> ....	6		
<code>\supseteqq</code> .....	9			<code>\textonesuperior</code> ....	6		

<code>\textzerooldstyle</code> ... 7	<code>\Uparrow</code> ..... 4, 5	<code>\varoplus</code> ..... 11	<b>W</b>
<code>\therefore</code> ..... 9	<code>\uparrow</code> ..... 4, 5	<code>\varoslash</code> ..... 11	<code>\wasylounge</code> ..... 12
<code>\Theta</code> ..... 2	<code>\Updownarrow</code> ..... 4, 5	<code>\varotimes</code> ..... 11	<code>\wasyspropto</code> ..... 11
<code>\theta</code> ..... 2	<code>\updownarrow</code> ..... 4, 5	<code>\varovee</code> ..... 11	<code>\wasysym</code> .... 3–5, 10–13
<code>\thickapprox</code> ..... 9	<code>\upharpoonleft</code> ..... 8	<code>\varowedge</code> ..... 11	<code>\wasytherefore</code> .... 12
<code>\thicksim</code> ..... 9	<code>\upharpoonright</code> ..... 8	<code>\varphi</code> ..... 2	<code>\wedge</code> ..... 3
<code>\Thorn</code> ..... 12	<code>\uplus</code> ..... 3	<code>\varpi</code> ..... 2	<code>\widehat</code> ..... 6
<code>\thorn</code> ..... 12	<code>\Upsilon</code> ..... 2	<code>\varpropto</code> ..... 9	<code>\widetilde</code> ..... 6
<code>\tilde</code> ..... 6	<code>\upsilon</code> ..... 2	<code>\varrho</code> ..... 2	<code>\Womanface</code> ..... 15
<code>\times</code> ..... 3	<code>\upuparrows</code> ..... 8	<code>\varsigma</code> ..... 2	<code>\Womanfront</code> ..... 15
<code>\top</code> ..... 5	<code>\Uranus</code> ..... 14	<code>\varsubsetneq</code> ..... 10	<code>\Womanside</code> ..... 15
<code>\triangle</code> ..... 5	<code>\uranus</code> ..... 13	<code>\varsubsetneqq</code> ..... 10	<code>\wp</code> ..... 5
<code>\triangledown</code> ..... 8	<code>\urcorner</code> ..... 8	<code>\varsupsetneq</code> ..... 10	<code>\wr</code> ..... 3
<code>\triangleleft</code> ..... 3	<b>V</b>	<code>\varsupsetneqq</code> ..... 10	<code>\Writinghand</code> ..... 15
<code>\trianglelefteq</code> .... 9	<code>\varangle</code> ..... 12	<code>\vartheta</code> ..... 2	
<code>\trianglelefteqslant</code> 11	<code>\varbigcirc</code> ..... 11	<code>\vartimes</code> ..... 11	<b>X</b>
<code>\triangleq</code> ..... 9	<code>\varcurlyvee</code> ..... 11	<code>\vartriangle</code> ..... 8	<code>\XBox</code> ..... 12
<code>\triangleright</code> ..... 3	<code>\varcurlywedge</code> .... 11	<code>\vartriangleleft</code> .... 9	<code>\Xi</code> ..... 2
<code>\trianglerighteq</code> .... 9	<code>\varepsilon</code> ..... 2	<code>\vartriangleright</code> ... 9	<code>\xi</code> ..... 2
<code>\trianglerighteqslant</code> ..... 11	<code>\varhexagon</code> ..... 12	<code>\Vdash</code> ..... 9	
<code>\Tsteel</code> ..... 15	<code>\varhexstar</code> ..... 12	<code>\VDash</code> ..... 9	<b>Y</b>
<code>\TTsteel</code> ..... 15	<code>variable-sized</code> ..... 5	<code>\vdash</code> ..... 4	<code>\Ydown</code> ..... 11
<code>\twoheadleftarrow</code> ... 8	<code>\varint</code> ..... 11	<code>\vdots</code> ..... 5	<code>yfonts</code> ..... 16
<code>\twoheadrightarrow</code> .. 8	<code>\varkappa</code> ..... 8	<code>\vec</code> ..... 6	<code>\Yingyang</code> ..... 15
<code>\twonotes</code> ..... 12	<code>\varnothing</code> ..... 8	<code>\Vectorarrow</code> ..... 15	<code>\Yleft</code> ..... 11
<b>U</b>	<code>\varoast</code> ..... 11	<code>\Vectorarrowhigh</code> ... 15	<code>\Yright</code> ..... 11
<code>\ulcorner</code> ..... 8	<code>\varobar</code> ..... 11	<code>\vee</code> ..... 3	<code>\Yup</code> ..... 11
<code>\underbrace</code> ..... 6	<code>\varobslash</code> ..... 11	<code>\veebar</code> ..... 9	
<code>\underline</code> ..... 6	<code>\varocircle</code> ..... 11	<code>\Venus</code> ..... 14	<b>Z</b>
<code>unity</code> <i>see</i> alphabets, math	<code>\varodot</code> ..... 11	<code>\venus</code> ..... 13	<code>Zapf Chancery</code> ..... 16
<code>\unlhd</code> ..... 3, 11	<code>\varogreaterthan</code> ... 11	<code>\vernal</code> ..... 13	<code>Zapf Dingbats</code> ..... 13
<code>\unrhd</code> ..... 3, 11	<code>\varoint</code> ..... 11	<code>\VHF</code> ..... 12	<code>\zeta</code> ..... 2
<code>\UParrow</code> ..... 12	<code>\varolessthan</code> ..... 11	<code>\Virgo</code> ..... 14	<code>zodiacal symbols</code> . 13, 14
	<code>\varominus</code> ..... 11	<code>\Vvdash</code> ..... 9	