

# Berechenbarkeit und Komplexität

## 2. Vorlesung

Prof. Dr. Dietrich Kuske

FG Automaten und Logik, TU Ilmenau

Sommersemester 2023

## (A<sup>+</sup>) Viele Abschlußeigenschaften (vgl. Folie 1.24 f.)

### Lemma

Sind  $f: \mathbb{N}^j \rightarrow \mathbb{N}$  und  $g_i: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  für alle  $1 \leq i \leq j$  (mit  $j, k \geq 0$ ) loop-berechenbar, so auch die Funktion

$$\text{subst}(f; g_1, \dots, g_j): \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}: \bar{n} = (n_1, \dots, n_k) \mapsto f(g_1(\bar{n}), g_2(\bar{n}), \dots, g_j(\bar{n})).$$

Die Abbildung  $(f, g_1, g_2, \dots, g_j) \mapsto \text{subst}(f; g_1, \dots, g_j)$  wird als **Substitution** bezeichnet. Sind  $f$  und  $g_i$  intuitiv berechenbar, so sicher auch  $\text{subst}(f; g_1, \dots, g_j)$ . Das Lemma sagt, daß die Klasse der loop-berechenbaren Funktionen unter der Substitution abgeschlossen ist.

**Beweis** Seien  $F$  und  $G_i$  Loop-Programme, die die Funktionen  $f$  bzw.  $g_i$  berechnen (für alle  $1 \leq i \leq j$ ) und dabei höchstens die Variablen  $x_1, \dots, x_\ell$  verwenden. Dann berechnet das Loop-Programm auf der folgenden Folie die Funktion  $\text{subst}(f; g_1, \dots, g_j)$ .

$$y_1 := x_1; \dots; y_k := x_k;$$

(sichern der Argumente)

 $G_1;$ 

$$z_1 := x_1;$$
(jetzt gilt  $z_1 = g_1(x_1, \dots, x_k)$ )
$$x_1 := y_1; \dots; x_k := y_k;$$

(rekonstruieren der Argumente)

$$x_{k+1} := 0; \dots; x_\ell := 0;$$

(re-initialisieren der restlichen Variablen)

 $G_2;$ 

$$z_2 := x_1;$$
(jetzt gilt  $z_2 = g_2(x_1, \dots, x_k)$ ) $\vdots$ 

$$x_1 := y_1; \dots; x_k := y_k;$$

(rekonstruieren der Argumente)

$$x_{k+1} := 0; \dots; x_\ell := 0;$$

(re-initialisieren der restlichen Variablen)

 $G_j;$ 

$$z_j := x_1;$$
(jetzt gilt  $z_j = g_j(x_1, \dots, x_k)$ )
$$x_1 := z_1; \dots; x_j := z_j;$$
(jetzt gilt  $x_i = g_i(x_1, \dots, x_k) \dots$ )
$$x_{j+1} := 0; \dots; x_\ell := 0;$$
(. . . und  $x_i = 0$  für die restlichen Variablen) $F$ 

□

# Rekursion

## Beispiele

- 1 Die einzige Funktion  $f_1: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  mit  $f_1(0) = 1$  und  $f_1(m+1) = 2 \cdot f_1(m)$  für alle  $m \geq 0$  ist  $f_1(x) = 2^x$ .
- 2 Die einzige Funktion  $f_2: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  mit  $f_2(0) = 1$  und  $f_2(m+1) = (m+1) \cdot f_2(m)$  für alle  $m \geq 0$  ist  $f_2(x) = x!$ .
- 3 Die einzige Funktion  $f_3: \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$  mit  $f_3(n, 0) = 1$  und  $f_3(n, m+1) = n \cdot f_3(n, m)$  für alle  $m \geq 0$  (für alle  $n \in \mathbb{N}$ ) ist  $f_3(y, x) = y^x$ .

## Definition

Seien  $k \geq 1$ ,  $g: \mathbb{N}^{k-1} \rightarrow \mathbb{N}$ ,  $h: \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$  und  $f: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ . Gelten

$$\begin{aligned} f(n_1, \dots, n_{k-1}, 0) &= g(n_1, \dots, n_{k-1}) \text{ und} \\ f(n_1, \dots, n_{k-1}, m+1) &= h(n_1, \dots, n_{k-1}, m, f(n_1, n_2, \dots, n_{k-1}, m)) \end{aligned}$$

für alle  $n_1, \dots, n_{k-1}, m \in \mathbb{N}$ , so entsteht  $f$  aus  $g$  und  $h$  mittels **Rekursion**. Hierfür schreiben wir  $f = \text{rec}(g, h)$ .

**Anschaulich:** bei der Rekursion wird die Definition von  $f(\dots, m+1)$  zurückgeführt auf  $f(\dots, m)$  (und die von  $f(\dots, 0)$  auf  $g(\dots)$ ). Das bedeutet, daß die Rekursion immer terminiert, d.h. für alle  $(k-1)$ - bzw.  $(k+1)$ -stelligen Funktionen  $g$  und  $h$  existiert genau eine  $k$ -stellige Funktion  $f$  mit  $f = \text{rec}(g, h)$ . Sind  $g$  und  $h$  intuitiv berechenbar, so sicher auch  $f$ . Also sollte auch die Klasse der loop-berechenbaren Funktionen unter Rekursion abgeschlossen sein.

## Beispiele (vgl. Folie 2.4)

- ①  $f_1$  ist definiert mittels
  - $k = 1$ ,
  - $g() = 1$  und
  - $h(x_1, x_2) = 2 \cdot x_2$ .
- ②  $f_2$  ist definiert mittels
  - $k = 1$ ,
  - $g() = 1$  und
  - $h(x_1, x_2) = (x_1 + 1) \cdot x_2$ .
- ③  $f_3$  ist definiert mittels
  - $k = 2$ ,
  - $g(n) = 1$  und
  - $h(x_1, x_2, x_3) = x_1 \cdot x_3$ .

## Lemma

Sind  $k \geq 1$ ,  $g: \mathbb{N}^{k-1} \rightarrow \mathbb{N}$  und  $h: \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$  loop-berechenbar, so auch die Funktion  $\text{rec}(g, h): \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ .

**Beweis:** Die Funktion  $\text{rec}(g, h)$  läßt sich durch das folgende (Pseudocode-) Loop-Programm berechnen (wobei wir die Rekursion als Iteration implementieren):

```

y := g(x1, ..., xk-1); m := 0;
loop xk do
    y := h(x1, x2, ..., xk-1, m, y); m := m + 1
end
x1 := y

```

Unter Verwendung von Loop-Programmen für  $g$  und  $h$  sowie Zwischenspeicherung und Re-initialisierung ähnlich zum Beweis des Lemmas auf Folie 2.2 kann dieser Pseudocode in ein Loop-Programm für  $f$  umgesetzt werden. □

## Zwischenbilanz Loop-Programme

Damit haben wir Argumente der Form  $(K^+)$  und  $(A^+)$  für die Loop-Vermutung vorgebracht. Wir haben also gute Gründe, von ihrer Gültigkeit überzeugt zu sein.

## Ein bißchen Geschichte (vgl. Folie 1.22)

Hilbert, der an der Frage interessiert war, was ein „Verfahren“ sei, kannte keine Loop-Programme, sondern formulierte die folgende Vermutung:

### Hilberts Vermutung (1926)

Eine Funktion  $\mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  mit  $k \geq 0$  ist genau dann intuitiv berechenbar, wenn sie primitiv-rekursiv ist.

Wir werden zeigen, daß Hilberts Vermutung äquivalent zur Loop-Vermutung (Folie 1.23) ist (für deren Gültigkeit wir ja gute Argumente haben). Da Hilbert unabhängig von uns auf seine Vermutung kam, wird dies ein Argument der Form ( $U^+$ ) für die Loop-Vermutung darstellen.

# Primitiv-rekursive Funktionen

Loop-Programme sind vereinfachte **imperative Programme** und stehen für **imperative Programmiersprachen**, bei denen Programme als Folgen von Befehlen aufgefaßt werden.

Die als nächstes eingeführten rek-Programme sind vereinfachte **funktionale Programme** und stehen für **funktionale Programmiersprachen**, bei denen Programme als sich gegenseitig aufrufende Funktionen aufgefaßt werden.

## Definition

- $\text{CONST}_0$  ist ein 0-stelliges rek-Programm.
- $S$  ist ein 1-stelliges rek-Programm.
- $\text{PROJ}_i^k$  ist ein  $k$ -stelliges rek-Programm (für alle  $1 \leq i \leq k$ ).
- Sind  $F$  ein  $j$ - und  $G_1, \dots, G_j$   $k$ -stellige rek-Programme ( $j, k \geq 0$ ), so ist  $\text{SUBST}(F; G_1, \dots, G_j)$  ein  $k$ -stelliges rek-Programm.
- Sind  $G$  ein  $(k - 1)$ - und  $H$  ein  $(k + 1)$ -stelliges rek-Programm ( $k \geq 1$ ), so ist  $\text{REC}(G, H)$  ein  $k$ -stelliges rek-Programm.
- Nichts ist rek-Programm, was sich nicht mittels obiger Regeln erzeugen läßt.

Wir werden jetzt jedem  $k$ -stelligen rek-Programm  $F$  eine Funktion  $\llbracket F \rrbracket : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  zuordnen:

- Es gelte  $\llbracket \text{CONST}_0 \rrbracket () = 0$ . Also ist

$$\llbracket \text{CONST}_0 \rrbracket = \text{const}_0 : \mathbb{N}^0 = \{ () \} \rightarrow \mathbb{N}$$

die konstante 0-Funktion.

- Für  $n \in \mathbb{N}$  sei  $\llbracket S \rrbracket (n) = n + 1$ . Also ist  $\llbracket S \rrbracket : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  die Nachfolgerfunktion.
- Für  $\bar{n} = (n_1, \dots, n_k) \in \mathbb{N}^k$  sei  $\llbracket \text{PROJ}_i^k \rrbracket (\bar{n}) = n_i$ . Also ist (vgl. Folie 1.21)

$$\llbracket \text{PROJ}_i^k \rrbracket := \pi_i^k : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$$

die Projektionsfunktion der  $k$ -Tupel auf den  $i$ -ten Eintrag.

- Für  $\bar{n} \in \mathbb{N}^k$  sei

$$\llbracket \text{SUBST}(F; G_1, \dots, G_j) \rrbracket (\bar{n}) = \llbracket F \rrbracket (\llbracket G_1 \rrbracket (\bar{n}), \dots, \llbracket G_j \rrbracket (\bar{n})).$$

Also ist (vgl. Folie 2.2)

$$\llbracket \text{SUBST}(F; G_1, \dots, G_j) \rrbracket = \text{subst}(\llbracket F \rrbracket; \llbracket G_1 \rrbracket, \dots, \llbracket G_j \rrbracket)$$

die Substitution der Funktionen  $\llbracket G_1 \rrbracket, \dots, \llbracket G_j \rrbracket$  in die Funktion  $\llbracket F \rrbracket$ .

- Für  $\bar{n} \in \mathbb{N}^{k-1}$  und  $m \in \mathbb{N}$  seien

$$\llbracket \text{REC}(G, H) \rrbracket (\bar{n}, 0) = \llbracket G \rrbracket (\bar{n})$$

$$\text{bzw. } \llbracket \text{REC}(G, H) \rrbracket (\bar{n}, m+1) = \llbracket H \rrbracket (\bar{n}, m, \llbracket \text{REC}(G, H) \rrbracket (\bar{n}, m)).$$

Also ist (vgl. Folie 2.5)

$$\llbracket \text{REC}(G, H) \rrbracket := \text{rec}(\llbracket G \rrbracket, \llbracket H \rrbracket)$$

aus den Funktionen  $\llbracket G \rrbracket$  und  $\llbracket H \rrbracket$  durch Rekursion entstanden.

## Definition

Eine Funktion  $f: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  ist **rek-berechenbar** oder **primitiv-rekursiv**, wenn es ein  $k$ -stelliges rek-Programm  $F$  gibt mit  $\llbracket F \rrbracket = f$ .

## Beispiel

- $\text{CONST}_0$  ist 0- und  $S$  ist 1-stelliges rek-Programm  
 $\implies \text{CONST}_1 := \text{SUBST}(S; \text{CONST}_0)$  ist 0-stelliges rek-Programm  
 mit  $\llbracket \text{CONST}_1 \rrbracket : \mathbb{N}^0 \rightarrow \mathbb{N} : () \mapsto 1$
- $\implies \text{CONST}_2 := \text{SUBST}(S; \text{CONST}_1)$  ist 0-stelliges rek-Programm  
 mit  $\llbracket \text{CONST}_2 \rrbracket : \mathbb{N}^0 \rightarrow \mathbb{N} : () \mapsto 2$

Iterativ können wir für alle  $a \in \mathbb{N}$  also 0-stellige rek-Programme  $\text{CONST}_a$  konstruieren mit  $\llbracket \text{CONST}_a \rrbracket () = a$ , d.h. die konstanten 0-stelligen Funktionen  $\text{const}_a$  sind primitiv-rekursiv.

- Sei  $a \in \mathbb{N}$ . Dann ist  $\text{CONST}_a$  ein 0-stelliges rek-Programm  
 $\implies$  für alle  $k \geq 0$  ist  $\text{CONST}_a^k = \text{SUBST}(\text{CONST}_a; \text{CONST}_a)$  ein  $k$ -stelliges  
 rek-Programm mit  $\llbracket \text{CONST}_a^k \rrbracket : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N} : \bar{n} \mapsto a$

D.h. auch die konstanten  $k$ -stelligen Funktionen  $\text{const}_a^k$  sind primitiv-rekursiv.

## Beispiel

Die Funktion  $add: \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}: (n_1, n_2) \mapsto n_1 + n_2$  ist primitiv-rekursiv.

**Beweis:**  $add: \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$  ist die einzige Funktion mit

$$add(n_1, 0) = n_1 \text{ und } add(n_1, m + 1) = add(n_1, m) + 1.$$

Das 2-stellige rek-Programm

$$F = \text{REC}(\text{PROJ}_1^1, \text{SUBST}(S; \text{PROJ}_3^3))$$

erfüllt

$$\begin{aligned} \llbracket F \rrbracket(n_1, 0) &= \llbracket \text{PROJ}_1^1 \rrbracket(n_1) = \pi_1^1(n_1) = n_1 \\ \llbracket F \rrbracket(n_1, m + 1) &= \llbracket \text{SUBST}(S; \text{PROJ}_3^3) \rrbracket(n_1, m, \llbracket F \rrbracket(n_1, m)) \\ &= \llbracket \text{PROJ}_3^3 \rrbracket(n_1, m, \llbracket F \rrbracket(n_1, m)) + 1 \\ &= \llbracket F \rrbracket(n_1, m) + 1 \end{aligned}$$

und daher  $\llbracket F \rrbracket = add$ , d.h.  $add$  ist primitiv-rekursiv. □

## Beispiel

Die Funktion  $\mathit{mult}: \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}: (n_1, n_2) \mapsto n_1 \cdot n_2$  ist primitiv-rekursiv.

**Beweis:**  $\mathit{mult}: \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$  ist die einzige Funktion mit

$$\mathit{mult}(n_1, 0) = 0 \text{ und } \mathit{mult}(n_1, m + 1) = \mathit{mult}(n_1, m) + n_1 .$$

Sei  $ADD$  ein rek-Programm, das die Funktion  $\mathit{add}$  berechnet. Sei

$$F = \text{REC}(\text{CONST}_0^1, \text{SUBST}(ADD; \text{PROJ}_3^3, \text{PROJ}_1^3)) .$$

Es gelten

$$\begin{aligned} \llbracket F \rrbracket (n_1, 0) &= \llbracket \text{CONST}_0^1 \rrbracket (n_1) = 0 \\ \llbracket F \rrbracket (n_1, m + 1) &= \llbracket \text{SUBST}(ADD; \text{PROJ}_3^3, \text{PROJ}_1^3) \rrbracket (n_1, m, \llbracket F \rrbracket (n_1, m)) \\ &= \llbracket \text{PROJ}_3^3 \rrbracket (n_1, m, \llbracket F \rrbracket (n_1, m)) + \\ &\quad \llbracket \text{PROJ}_1^3 \rrbracket (n_1, m, \llbracket F \rrbracket (n_1, m)) \\ &= \llbracket F \rrbracket (n_1, m) + n_1 \end{aligned}$$

und daher  $\llbracket F \rrbracket = \mathit{mult}$ , d.h. auch  $\mathit{mult}$  ist primitiv-rekursiv. □

## Beispiel

Die Funktion  $dec: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}: n \mapsto n \div 1$  ist primitiv-rekursiv.

**Beweis:**  $dec: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  ist die einzige Funktion mit

$$dec(0) = 0 \text{ und } dec(m + 1) = m.$$

Das 1-stellige rek-Programm

$$F = \text{REC}(\text{CONST}_0, \text{PROJ}_1^2)$$

erfüllt

$$\begin{aligned} \llbracket F \rrbracket (0) &= \llbracket \text{CONST}_0 \rrbracket () = 0 \\ \llbracket F \rrbracket (m + 1) &= \llbracket \text{PROJ}_1^2 \rrbracket (m, \llbracket F \rrbracket (m)) = m \end{aligned}$$

und daher  $\llbracket F \rrbracket = dec$ , d.h. auch  $dec$  ist primitiv-rekursiv. □

## Beispiel

Die Funktion  $sub: \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}: (n_1, n_2) \mapsto n_1 \dot{-} n_2$  ist primitiv-rekursiv.

**Beweis:**  $sub: \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$  ist die einzige Funktion mit

$$sub(n_1, 0) = n_1 \text{ und } sub(n_1, m + 1) = sub(n_1, m) \dot{-} 1.$$

Sei  $DEC$  ein rek-Programm, das die Funktion  $dec$  berechnet. Wir betrachten das 2-stellige rek-Programm

$$F = \text{REC}(\text{PROJ}_1^1, \text{SUBST}(DEC; \text{PROJ}_3^3)).$$

Es gelten

$$\begin{aligned} \llbracket F \rrbracket (n_1, 0) &= \llbracket \text{PROJ}_1^1 \rrbracket (n_1) = n_1 \\ \llbracket F \rrbracket (n_1, m + 1) &= \llbracket \text{SUBST}(DEC; \text{PROJ}_3^3) \rrbracket (n_1, m, \llbracket F \rrbracket (n_1, m)) \\ &= \llbracket \text{PROJ}_3^3 \rrbracket (n_1, m, \llbracket F \rrbracket (n_1, m)) \dot{-} 1 \\ &= \llbracket F \rrbracket (n_1, m) \dot{-} 1 \end{aligned}$$

und daher  $\llbracket F \rrbracket = sub$ , d.h. auch  $sub$  ist primitiv-rekursiv. □

# Hilberts Vermutung $\Rightarrow$ Loop-Vermutung

## Lemma

Jede primitiv-rekursive Funktion  $f: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  ist loop-berechenbar.

**Beweis:** Wir zeigen: Für jedes  $k$ -stellige rek-Programm  $F$  ist  $\llbracket F \rrbracket: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$  loop-berechenbar.

Dieser Beweis erfolgt durch Induktion über den Aufbau von  $F$ .

**Fall 1:**  $F \in \{\text{CONST}_0, S, \text{PROJ}_i^k \mid 1 \leq i \leq k\}$ : klar

**Fall 2:**  $F = \text{SUBST}(G; H_1, \dots, H_j)$ .

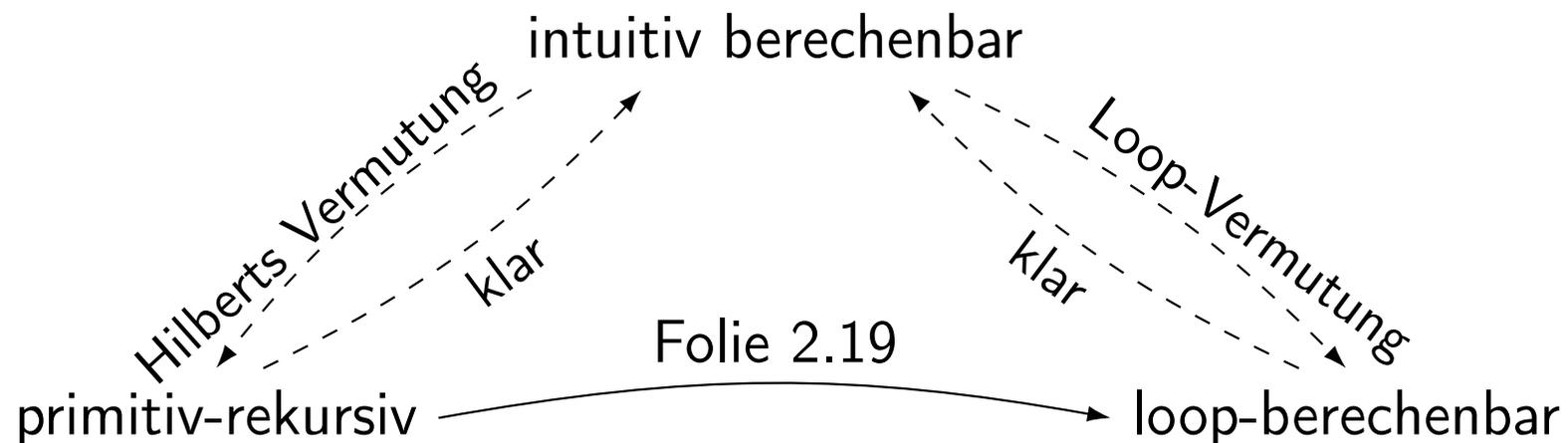
Nach Induktionsvoraussetzung sind  $\llbracket G \rrbracket$  und  $\llbracket H_i \rrbracket$  loop-berechenbar.

Nach dem Lemma auf Folie 2.2 ist also  $\llbracket F \rrbracket = \text{subst}(\llbracket G \rrbracket; \llbracket H_1 \rrbracket, \dots, \llbracket H_j \rrbracket)$  loop-berechenbar.

**Fall 3:**  $F = \text{REC}(G, H)$ .

Nach Induktionsvoraussetzung sind  $\llbracket G \rrbracket$  und  $\llbracket H \rrbracket$  loop-berechenbar.

Nach dem Lemma auf Folie 2.7 ist also  $\llbracket F \rrbracket = \text{rec}(\llbracket G \rrbracket, \llbracket H \rrbracket)$  loop-berechenbar. □



# Hilberts Vermutung $\Leftarrow$ Loop-Vermutung

## Grundidee und -problem

Übersetze ein Loop-Programm  $P$  per Induktion über dessen Aufbau in ein rek-Programm  $P'$  mit  $\llbracket P \rrbracket_k = \llbracket P' \rrbracket$ .

Das ist für  $k > 0$  nicht möglich, da  $\llbracket P \rrbracket_k : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}^k$  und  $\llbracket P' \rrbracket : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ .

## Wunsch/Hoffnung/Traum

„rek“-Programme (analog zu rek-Programmen), die mehrere Ausgaben produzieren können, also z.B. Funktionen  $\mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}^k$  berechnen.

# Übersetzung Loop-Programme $\Rightarrow$ „rek“-Programme

Sei  $\bar{n} = (n_1, \dots, n_k) \in \mathbb{N}^k$ . Dann gilt

$$\begin{aligned} \llbracket x_i := c \rrbracket_k (\bar{n}) &= (n_1, \dots, n_{i-1}, c, n_{i+1}, \dots, n_k) \\ &= (\pi_1^k(\bar{n}), \dots, \pi_{i-1}^k(\bar{n}), \llbracket \text{CONST}_c^k \rrbracket (\bar{n}), \pi_{i+1}^k(\bar{n}), \dots, \pi_k^k(\bar{n})) \end{aligned}$$

Ist  $k = 1$ , so ist  $\llbracket x_i := c \rrbracket_k : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}^k$  also eine primitiv-rekursive Funktion.

Dies gilt analog für die Funktionen  $\llbracket x_i := x_j \pm c \rrbracket_k$  wegen

$$\begin{aligned} \llbracket x_i := x_j + c \rrbracket_k (\bar{n}) &= (\dots, \text{add}(\pi_j^k(\bar{n}), \text{const}_c^k(\bar{n})), \dots) \\ &= (\dots, \text{subst}(\text{add}; \pi_j^k, \text{const}_c^k)(\bar{n}), \dots) \end{aligned}$$

$$\text{und } \llbracket x_i := x_j \div c \rrbracket_k (\bar{n}) = (\dots, \text{subst}(\text{sub}; \pi_j^k, \text{const}_c^k)(\bar{n}), \dots)$$

Sei wieder  $\bar{n} = (n_1, \dots, n_k) \in \mathbb{N}^k$ . Dann gilt

$$\llbracket P; Q \rrbracket_k(\bar{n}) = \llbracket Q \rrbracket_k(\llbracket P \rrbracket_k(\bar{n}))$$

$$\text{und damit } \llbracket P; Q \rrbracket_k = \text{'subst'}(\llbracket Q \rrbracket_k; \llbracket P \rrbracket_k)$$

Gilt  $k = 1$  und sind die Funktionen  $\llbracket P \rrbracket_k$  und  $\llbracket Q \rrbracket_k$  primitiv-rekursiv, so also auch die Funktion  $\llbracket P; Q \rrbracket_k$ .

Sei jetzt  $P$  das Programm `loop  $x_i$  do  $Q$  end` und  $k' = k + 1$ .

Wir wollen die Funktion

$$f: \mathbb{N}^{k'} \rightarrow \mathbb{N}^k: (\bar{n}, m) \mapsto (\llbracket Q \rrbracket_k)^m(\bar{n})$$

mittels Rekursion beschreiben, denn mit  $f$  kann  $\llbracket P \rrbracket_k$  ausgedrückt werden:

$$\llbracket P \rrbracket_k(\bar{n}) = f(\bar{n}, \pi_i^k(\bar{n})), \text{ also } \llbracket P \rrbracket_k = \text{'subst'}(f; \pi_1^k, \dots, \pi_k^k, \pi_i^k).$$

Dazu definieren wir Funktionen  $g: \mathbb{N}^{k'-1} \rightarrow \mathbb{N}^k: \bar{n} \mapsto \bar{n}$  und  $h: \mathbb{N}^{k'+k} \rightarrow \mathbb{N}^k: (m_1, \dots, m_{k'+k}) \mapsto \llbracket Q \rrbracket_k(m_{k'+1}, \dots, m_{k'+k})$ .

Dann gelten

$$\begin{aligned} f(\bar{n}, 0) &= \bar{n} = g(\bar{n}) \\ f(\bar{n}, m+1) &= (\llbracket Q \rrbracket_k)^{m+1}(\bar{n}) = \llbracket Q \rrbracket_k \left( (\llbracket Q \rrbracket_k)^m(\bar{n}) \right) \\ &= \llbracket Q \rrbracket_k (f(\bar{n}, m)) = h(\bar{n}, m, f(\bar{n}, m)), \end{aligned}$$

und damit  $f = \text{'rec'}(g, h)$ .

Ist  $k = 1$  und  $\llbracket Q \rrbracket_k$  primitiv-rekursiv, so also auch  $\llbracket P \rrbracket_k$ .

- Für Loop-Programme, die nur die Variable  $x_1$  verwenden, haben wir also die Übersetzung in rek-Programme 😊
- ... aber dies ist viel zu speziell 😞
- Wenn man nur  $\bar{n}$  als eine natürliche Zahl auffassen könnte ...

## Satz

Sei  $k \geq 1$ .

- Es gibt eine primitiv-rekursive Bijektion  $\langle \dots \rangle: \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$ .
- Es gibt primitiv-rekursive Funktionen  $d_1, \dots, d_k: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ , so daß für alle  $1 \leq i \leq k$  und alle  $n_1, \dots, n_k \in \mathbb{N}$

$$d_i(\langle n_1, \dots, n_k \rangle) = n_i \text{ gilt.}$$

d.h.  $\bar{n}$  kann tatsächlich als die natürliche Zahl  $n = \langle \bar{n} \rangle$  aufgefaßt werden, und die Einträge von  $\bar{n}$  können aus der „Kodierung“  $n$  berechnet werden.

**Beweis** siehe Zusatzmaterial Folie 2.34 ff.



# Übersetzung Loop-Programme $\Rightarrow$ rek-Programme

## Die Strategie

Sei  $f: \mathbb{N}^j \rightarrow \mathbb{N}$  loop-berechenbar. Dann existieren  $k \geq j$  und ein Loop-Programm  $P$ , das höchstens die Variablen  $x_1, \dots, x_k$  verwendet, mit  $f(\bar{m}) = \pi_1^k(\llbracket P \rrbracket_k(\bar{m}, 0, \dots, 0))$  für alle  $\bar{m} \in \mathbb{N}^j$ .

Zunächst definieren wir eine abgewandelte Semantik von  $P$ :

$$\langle\langle P \rangle\rangle_k: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}: n \mapsto \left\langle \llbracket P \rrbracket_k(d_1(n), \dots, d_k(n)) \right\rangle$$

D.h. die Funktion  $\langle\langle P \rangle\rangle_k$  behandelt eine Zahl  $n$  wie folgt:

- ① Wandle  $n$  in das Tupel  $\bar{n} \in \mathbb{N}^k$  mit  $\langle \bar{n} \rangle = n$  um!
- ② Wende das Programm  $P$  auf  $\bar{n}$  an!
- ③ Wandle Tupel der erhaltenen Variablenwerten mittels  $\langle \dots \rangle$  in natürliche Zahl um!

Mit anderen Worten: Die Funktion  $\langle\langle P \rangle\rangle_k$  simuliert die Funktion  $\llbracket P \rrbracket_k$ , wobei nicht mit dem Tupel der Variablenwerte  $(n_1, \dots, n_k)$ , sondern mit dessen Kodierung  $\langle n_1, \dots, n_k \rangle$  gerechnet wird.

Im Ergebnis gilt für alle  $\bar{m} \in \mathbb{N}^j$  insbesondere

$$f(\bar{m}) = \pi_1^k(\llbracket P \rrbracket_k(\bar{m}, 0, \dots, 0)) = d_1(\langle\langle P \rangle\rangle_k(\langle \bar{m}, 0, \dots, 0 \rangle)).$$

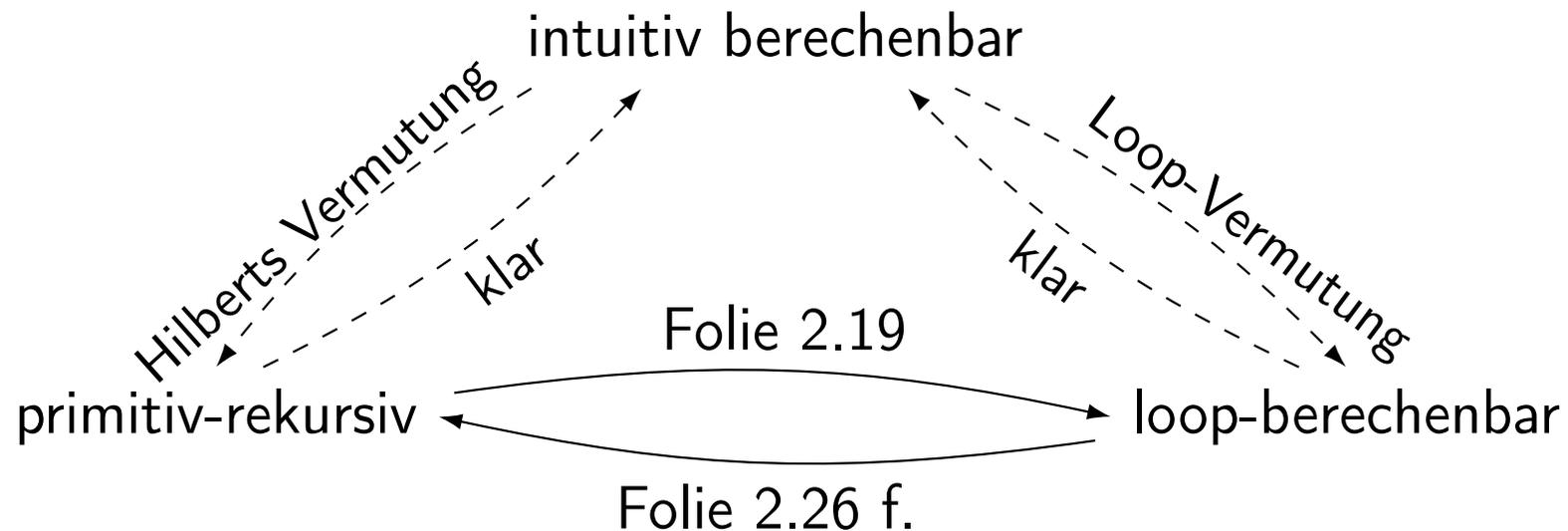
Ist  $\langle\langle P \rangle\rangle_k$  primitiv-rekursiv, so also auch  $f$ . Und dies ist tatsächlich der Fall:

### Satz

Sei  $P$  Loop-Programm, das höchstens die Variablen  $x_1, \dots, x_k$  verwendet. Dann ist  $\langle\langle P \rangle\rangle_k: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  primitiv-rekursiv.

**Beweis** ersetze auf den Folie 2.22 ff.  $\bar{n}$  durch  $n$  und  $\llbracket \rrbracket_k$  durch  $\langle\langle \rangle\rangle_k$ , siehe Zusatzmaterial Folie 2.31 ff. □

# Zwischenbilanz



- (U<sup>+</sup>) zwei äquivalente Vorschläge, den Begriff „intuitiv berechenbar“ zu formalisieren: loop-berechenbar und primitiv-rekursiv
- (K<sup>+</sup>) viele Funktionen sind loop-berechenbar bzw. primitiv-rekursiv
- (A<sup>+</sup>) die beiden Klassen erfüllen viele Abschlußeigenschaften

Damit haben wir gute Gründe, der Loop-Vermutung (Folie 1.23) bzw. der Hilbertschen Vermutung (Folie 2.9) zuzustimmen.

## Zusammenfassung 2. Vorlesung

### in dieser Vorlesung neu

- viele Argumente der Form  $(A^+)$  für die Loop-Vermutung
- Hilberts Vermutung: intuitiv berechenbar = primitiv-rekursiv
- Argument der Form  $(U^+)$  für die Loop-Vermutung: loop-berechenbar = primitiv-rekursiv

### kommende Vorlesung

- zwei große Enttäuschungen als Motivation für weitere Überlegungen:
- wir müssen auch partielle Funktionen betrachten

# Zusatzmaterial

## Beweis des Satzes auf Folie 2.27

Der Beweis erfolgt induktiv über die Konstruktion des Loop-Programms  $P$ .

Sei  $n \in \mathbb{N}$ . Dann gilt

$$\llbracket x_i := c \rrbracket_k(n) = \langle d_1(n), \dots, d_{i-1}(n), \text{const}_c^1(n), d_{i+1}(n), \dots, d_k(n) \rangle$$

und damit

$$\llbracket x_i := c \rrbracket_k = \text{subst}(\langle \dots \rangle; d_1, \dots, d_{i-1}, \text{const}_c^1, d_{i+1}, \dots, d_k).$$

Die Funktion  $\llbracket x_i := c \rrbracket_k$  erhält man also durch Substitution der primitiv-rekursiven Funktionen  $d_j$  und  $\text{const}_c^1$  in die primitiv-rekursive Funktion  $\langle \dots \rangle$ , sie ist also primitiv-rekursiv.

Dies gilt analog für die Funktionen  $\llbracket x_i := x_j \pm c \rrbracket_k$  wegen

$$\llbracket x_i := x_j + c \rrbracket_k(n) = \left\langle \dots, \text{subst}(add; d_j, \text{const}_c^1)(n), \dots \right\rangle$$

$$\text{und } \llbracket x_i := x_j \div c \rrbracket_k(n) = \left\langle \dots, \text{subst}(sub; d_j, \text{const}_c^1)(n), \dots \right\rangle$$

Sei wieder  $n \in \mathbb{N}$ . Dann gilt

$$\llbracket P; Q \rrbracket_k(n) = \llbracket Q \rrbracket_k(\llbracket P \rrbracket_k(n))$$

$$\text{und damit } \llbracket P; Q \rrbracket_k = \text{subst}(\llbracket Q \rrbracket_k; \llbracket P \rrbracket_k)$$

Sind  $\llbracket P \rrbracket_k$  und  $\llbracket Q \rrbracket_k$  primitiv-rekursiv, so also auch  $\llbracket P; Q \rrbracket_k$ .

Sei jetzt  $P$  das Programm `loop  $x_i$  do  $Q$  end.`

Wir wollen die Funktion

$$f: \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}: (n, m) \mapsto (\llbracket Q \rrbracket_k)^m(n)$$

mittels Rekursion beschreiben, denn mit  $f$  kann  $\llbracket P \rrbracket_k$  ausgedrückt werden:

$$\llbracket P \rrbracket_k(n) = (\llbracket Q \rrbracket_k)^{d_i(n)}(n) = f(n, d_i(n)), \text{ also } \llbracket P \rrbracket_k = \text{subst}(f; \pi_1^1, d_i).$$

Dazu definieren wir Funktionen  $g: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}: n \mapsto n$  und  $h: \mathbb{N}^3 \rightarrow \mathbb{N}: (m_1, m_2, m_3) \mapsto \llbracket Q \rrbracket_k(m_3)$ . Dann gelten

$$\begin{aligned} f(n, 0) &= n = g(n) \\ f(n, m+1) &= (\llbracket Q \rrbracket_k)^{m+1}(n) = \llbracket Q \rrbracket_k\left((\llbracket Q \rrbracket_k)^m(n)\right) \\ &= \llbracket Q \rrbracket_k(f(n, m)) = h(n, m, f(n, m)), \end{aligned}$$

und damit  $f = \text{rec}(g, h)$ .

Ist  $\llbracket Q \rrbracket_k$  primitiv-rekursiv, so also auch  $\llbracket P \rrbracket_k$ . □

## Beweis des Satzes auf Folie 2.25 - die umfangreiche Vorbereitung

### Beispiel

Für  $m, n \in \mathbb{N}$  sei  $\text{kg}(m, n) = \begin{cases} 1 & \text{falls } m \leq n \\ 0 & \text{falls } m > n. \end{cases}$

Dann gilt

$$\text{kg}(m, n) = 1 \dot{-} (m \dot{-} n)$$

und damit

$$\text{kg} = \llbracket \text{SUBST}(SUB; \text{CONST}_1^2, SUB) \rrbracket$$

Die Funktion  $\text{kg}: \mathbb{N}^2 \rightarrow \{0, 1\}$  ist also primitiv-rekursiv.

## Definition

Seien  $k \geq 0$  und  $f, g: \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$  mit

$$g(x_1, \dots, x_{k+1}) = \begin{cases} \min\{x \leq x_{k+1} \mid f(x_1, \dots, x_k, x) = 0\} & \text{falls diese Menge nicht leer ist} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

Dann sagen wir „ $g$  geht durch den **beschränkten min-Operator** aus  $f$  hervor“.

Die Funktion  $g$  bestimmt die kleinste Nullstelle von  $f$ . I.a. muß  $f$  aber keine Nullstelle haben, die „Suche“ nach der kleinsten Nullstelle würde also nicht terminieren. Um dieses Problem zu umgehen, bestimmt  $g$

- die kleinste Nullstelle von  $f$ , falls diese existiert und höchstens dem letzten Argument von  $g$  ist,
- bzw. liefert im anderen Fall 0.

## Lemma

Seien  $f, g: \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$  Funktionen, so daß  $g$  durch den beschränkten min-Operator aus  $f$  hervorgeht. Ist  $f$  primitiv-rekursiv, so auch  $g$ .

**Beweis:** In diesem Beweis sei  $\bar{n} = (n_1, \dots, n_k) \in \mathbb{N}^k$  ein beliebiges  $k$ -Tupel natürlicher Zahlen. Wir zeigen zunächst, daß die folgende Hilfsfunktion  $g': \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$  primitiv-rekursiv ist:

$$\begin{aligned} g'(\bar{n}, m) &= \min\left(\{i \leq m \mid f(\bar{n}, i) = 0\} \cup \{m + 1\}\right) \\ &= \begin{cases} \min\{i \leq m \mid f(\bar{n}, i) = 0\} & \text{falls diese Menge } \neq \emptyset \\ m + 1 & \text{sonst} \end{cases} \end{aligned}$$

Es gelten

$$\begin{aligned}
 g'(\bar{n}, 0) &= \begin{cases} 1 & \text{falls } 1 \leq f(\bar{n}, 0) \\ 0 & \text{falls } 1 > f(\bar{n}, 0) \end{cases} \\
 &= \text{kg}(1, f(\bar{n}, 0)) \\
 g'(\bar{n}, m+1) &= \begin{cases} g'(\bar{n}, m) & \text{falls } g'(\bar{n}, m) \leq m \\ m+1 & \text{falls } g'(\bar{n}, m) \geq m+1 \text{ und } f(\bar{n}, m+1) \leq 0 \\ m+2 & \text{falls } g'(\bar{n}, m) \geq m+1 \text{ und } f(\bar{n}, m+1) \geq 1 \end{cases} \\
 &= g'(\bar{n}, m) \cdot \text{kg}(g'(\bar{n}, m), m) \\
 &\quad + (m+1) \cdot \text{kg}(m+1, g'(\bar{n}, m)) \cdot \text{kg}(f(\bar{n}, m+1), 0) \\
 &\quad + (m+2) \cdot \text{kg}(m+1, g'(\bar{n}, m)) \cdot \text{kg}(1, f(\bar{n}, m+1))
 \end{aligned}$$

Also geht  $g'$  mittels Rekursion aus primitiv-rekursiven Funktionen hervor, ist also selbst primitiv-rekursiv.

Wegen  $g(\bar{n}, m) = g'(\bar{n}, m) \cdot \text{kg}(g'(\bar{n}, m), m)$  ist auch  $g$  primitiv-rekursiv. □

## Definition

Seien  $f, h: \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$  Funktionen mit

$$h(\bar{n}, m) = \begin{cases} 1 & \text{falls } \exists i \leq m: f(\bar{n}, 0) \geq 1 \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

für alle  $\bar{n} \in \mathbb{N}^k$ . Wir sagen,  $h$  geht durch den **beschränkten Existenzquantor** aus  $f$  hervor.

## Lemma

Ist  $f: \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$  eine primitiv-rekursive Funktion und geht  $h$  durch den beschränkten Existenzquantor aus  $f$  hervor, so ist auch  $h$  primitiv-rekursiv.

**Beweis:** Die Hilfsfunktion  $f': \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}: (\bar{n}, m) \mapsto 1 \dot{-} f(m, \bar{n})$  ist primitiv-rekursiv. Gehe  $g': \mathbb{N}^{k+1} \rightarrow \mathbb{N}$  aus  $f'$  durch den beschränkten min-Operator hervor. Dann ist auch  $g'$  primitiv-rekursiv und es gilt

$$\begin{aligned}
 h(\bar{n}, m) = 1 & \iff \exists i \leq m: f(\bar{n}, i) \geq 1 \\
 & \iff \exists i \leq m: f'(\bar{n}, i) = 0 \\
 & \iff f'(\bar{n}, g'(\bar{n}, m)) \leq 0 \\
 & \iff \text{kg}\left(f'(\bar{n}, g'(\bar{n}, m)), 0\right) = 1,
 \end{aligned}$$

d.h.  $h(\bar{n}, m) = \text{kg}\left(f'(\bar{n}, g'(\bar{n}, m)), 0\right)$ . Also ist auch  $h$  primitiv-rekursiv.  $\square$

## Beispiel

Die Funktion  $\binom{\cdot}{2}: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}: n \mapsto \binom{n}{2}$  ist primitiv-rekursiv.

**Beweis:** Es gelten

$$\binom{0}{2} = 0$$
$$\text{und } \binom{m+1}{2} = \binom{m}{2} + m.$$

Also geht  $\binom{\cdot}{2}$  mittels Rekursion aus den Funktionen  $\text{const}_0^0$  und Addition hervor. Da diese primitiv-rekursiv sind, ist auch  $\binom{\cdot}{2}$  primitiv-rekursiv.  $\square$

## Lemma

Die Funktion

$$c: \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}: (m, n) \mapsto m + \binom{m+n+1}{2}$$

ist eine primitiv-rekursive Bijektion.

**Beweisidee:** Die Funktion  $c$  entsteht durch Substitution der primitiv-rekursiven Funktionen Addition und  $\binom{n}{2}$  und ist daher ebenfalls primitiv-rekursiv.

Betrachtet man die Wertetabelle von  $c$ , so ist einsichtig, daß sie bijektiv ist:

	$m = 0$	1	2	3	4
$n = 0$	0	2	5	9	14
1	1	4	8	13	19
2	3	7	12	18	25
3	6	11	17	24	32
4	10	16	23	31	40



## Lemma

Es seien  $\ell: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  und  $r: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  die durch

$$\forall m, n \in \mathbb{N}: \ell(c(m, n)) = m \text{ und } r(c(m, n)) = n$$

eindeutig gegebenen Funktionen. Dann sind  $\ell$  und  $r$  primitiv-rekursiv.

**Beweis:** Betrachte die Funktion  $C: \mathbb{N}^3 \rightarrow \{0, 1\}$  mit  $C(x, y, z) = 1$  gdw.  $x = c(y, z)$ , d.h.  $C(x, y, z) = \text{kg}(x, c(y, z)) \cdot \text{kg}(c(y, z), x)$ , die Funktion  $C$  ist also primitiv-rekursiv.

Deshalb sind auch die folgenden Funktionen  $\ell'$  und  $r'$  primitiv-rekursiv (vgl. Folien 2.36 und 2.39):

$$\ell'(n, m_1, m_2) = \min\{y \mid y = m_2 + 1 \text{ oder } \exists z \leq m_1: C(n, y, z) = 1\}$$

$$r'(n, m_1, m_2) = \min\{z \mid z = m_2 + 1 \text{ oder } \exists y \leq m_1: C(n, y, z) = 1\}$$

Schließlich gilt  $\ell(n) = \ell'(n, n, n)$  und  $r(n) = r'(n, n, n)$ . □

## Beweis des Satzes auf Folie 2.25

Die Funktion  $c$  kann verwendet werden, um  $k$ -Tupel natürlicher Zahlen durch eine Zahl zu kodieren:

$$\langle n_1, n_2, \dots, n_k \rangle = c(n_1, c(n_2, c(\dots, c(n_k, 0) \dots)))$$

Die Funktion  $(n_1, n_2, \dots, n_k) \mapsto \langle n_1, n_2, \dots, n_k \rangle$  ist dann auch eine primitiv-rekursive Bijektion.

Mit den Funktionen  $\ell$  und  $r$  lassen sich dann auch primitiv-rekursive Dekodierfunktionen für kodierte  $k$ -Tupel definieren, die  $d_i(\langle n_1, n_2, \dots, n_k \rangle) = n_i$  erfüllen:

$$\begin{aligned} d_1(n) &= \ell(n) \\ d_2(n) &= \ell(r(n)) \\ &\vdots \\ d_k(n) &= \ell(r^{k-1}(n)) \end{aligned}$$

