

## Maple Kurzreferenz

Sommersemester 2016

### Tastaturkürzel

STRG + T	Textmodus
STRG + M	Mathematischer Eingabemodus
STRG + J	Zeile danach einfügen
STRG + K	Zeile davor einfügen

### Grundlegendes

;	Abschluss einer Eingabe zur Ausführung
:	Abschluss einer Eingabe zur Ausführung ohne Ausgabe
%, %, %%	referenziert den letzten, vorletzten und drittletzten Befehl
#	Einleitung eines Kommentars
?	Aktivierung der Hilfe (z.B. ?evalf)
:=	Operator für die Zuweisung von Objekten an Variablen
restart	setzt Maple mit allen Variablen zurück
with(package)	Laden eines Paketes package mit Zusatzprogrammen
about(x)	was ist über x bekannt

### Exakte Arithmetik und Gleitkommaarithmetik

+, -, *, /	Grundrechenarten
^, **	Potenz
!	Fakultät
sqrt(x), root(x, n)	Quadratwurzel aus x, n-te Wurzel aus x
exp(x)	Exponentialfunktion von x
log(x), ln(x)	Natürlicher Logarithmus von x
sin(x), cos(x), tan(x), cot(x)	trigonometrische Funktionen von x
abs(x)	Betrag einer Zahl x
evalf(expr)	numerische Auswertung eines Ausdrucks expr
evalf(expr, n)	numerische Auswertung von expr auf n Stellen

## Substitution, Umformung und Vereinfachung (?simplify, ?combine)

<code>subs(x=a, expr)</code>	substituiert im Ausdruck <code>expr</code> die Variable <code>x</code> durch <code>a</code> (Zahl oder Variable)
<code>eval(expr, x=a)</code>	evaluiert Ausdruck <code>expr</code> an der Stelle <code>x=a</code>
<code>simplify(expr)</code>	allgemeine, unspezifische, unkontrollierte Vereinfachung
<code>factor(expr)</code>	Faktorisierung eines Ausdrucks
<code>combine(expr)</code>	Zusammenfassen von Termen des Ausdrucks <code>expr</code>
<code>expand(expr)</code>	multipliziert die in <code>expr</code> enthaltenen Faktoren aus

## Vektoren und Matrizen (?LinearAlgebra, ?Matrix, , ?Vector)

<code>with(LinearAlgebra)</code>	fügt das LinearAlgebra Modul hinzu
<code>y:=Vector([0,1,1])</code>	definiere Vektor <code>y</code>
<code>y:=&lt;0,1,1&gt;</code>	alternative Definition des Vektors <code>y</code>
<code>A:=Matrix([[1,1,3],[1,1,1],[1,2,1]])</code>	definiere Matrix <code>A</code>
<code>A:=&lt;&lt;1,1,1&gt; &lt;1,1,2&gt; &lt;3,1,1&gt;&gt;</code>	alternative Definition der Matrix <code>A</code> (spaltenweise)
<code>x:=LinearSolve(A,y)</code>	löse lineares Gleichungssystem $Ax=y$
<code>transpose(A), inverse(A), det(A)</code>	transponierte und inverse Matrix, Determinante von <code>A</code>

## Differentiation und Integration (?diff, ?Jacobian)

<code>with(VectorCalculus, Jacobian)</code>	fügt das Analysis Modul hinzu
<code>diff(expr, x)</code>	Ableitung des algebraischen Ausdrucks <code>expr</code> nach <code>x</code>
<code>diff~(vec, x)</code>	Ableitung des Vektors von algebraischen Ausdrücken <code>vec</code> nach <code>x</code>
<code>Jacobian(vec, x)</code>	Jakobimatrix des Vektors <code>vec</code> nach Variablenliste
<code>convert(vec, list)</code>	konvertiert Vektor <code>vec</code> in Variablenliste
<code>int(expr, x)</code>	unbestimmte Integration
<code>sum(expr, x)</code>	unbestimmte Summation
<code>int(expr, x=a..b)</code>	bestimmte Integration
<code>sum(expr, x=a..b)</code>	bestimmte Summation
<code>limit(expr, x=a)</code>	Grenzwerte (Limes der Funktion $f(x)$ für <code>x</code> gegen <code>a</code> )

## Differentialgleichungen (?dsolve, ?odeplot)

<code>dgl:=diff(x(t),t)=-5*x(t);</code>	Definiere Differentialgleichung
<code>ab:=x(0)=1;</code>	Definiere Anfangsbedingungen
<code>sol:=dsolve({dgl, ab}, type=numeric);</code>	Löse Differentialgleichung numerisch
<code>odeplot(sol, t=0..10);</code>	Stelle Lösung grafisch dar

## Programmierung, Kontrollstrukturen (?if, ?for)

Wird benötigt zur Berechnung der Christoffelsymbole zur Bestimmung der Coriolismatrix

<pre>k:= 7; if k = 3 then   print("k gleich 3"); else   print("k gleich 3"); fi;</pre>	IF - Abfrage
<pre>for i from 6 by 2 to 10 do   print(i); od;</pre>	FOR - Schleife

## Grafikausgabe (?plot, ?plot3d)

<pre>with(plots) plot(expr(x),x=a..b)</pre>	fügt das plots Modul hinzu graphische Darstellung der Funktion expr im Intervall [a,b] (2D-Plot)
<pre>plot([expr1(x),expr2(x)],x=a..b)</pre>	gleichzeitige graphische Darstellung der beiden Funktion expr1 und expr2 im Intervall [a,b]
<pre>plot3d(expr(x,y),x=a..b,y=c..d)</pre>	grafische Darstellung der Funktion expr(x,y) über dem Rechteck [a..b,c..d] (3D-Plot)
<pre>f := plot(expr(x),x=a..b) display(f1, f2)</pre>	speichert entsprechende Darstellung in Plot-Struktur f1 gleichzeitige Darstellung mehrerer Plot-Strukturen