

Programmierung und Algorithmen WS 23/24

Übungsblatt 6

Die Lösungen der Aufgaben sind bis zum 26.11.23, 23:59 Uhr abzugeben.

Die Besprechung der Aufgaben erfolgt in KW 48.

Aufgabe 1 (Vor- und Nachbedingungen)

2 + 2 + 2 Punkte

Beweisen Sie *formal* (siehe Kapitel 6, Folie 27 bis 30), dass folgende Aussagen wahr sind. Es gelte $X, Y \in \mathbb{Z}$.

- (a) $\{X \geq 0\}$ if $Y \geq 0$ then $X := X + Y$ else $X := X - Y$ fi $\{X \geq 0\}$
- (b) $\{X \geq 0 \wedge Y \geq 0\}$ while $X \neq 0$ do $Y := Y + 1$; $X := X - 1$ od $\{Y \geq 0\}$
- (c) $\{X \geq 0\}$ while true do $X := X + 1$ od $\{X = 0\}$

Aufgabe 2 (Korrektheit imperativer Algorithmen)

2 + 1 + 4 Punkte

Die Fibonacci-Folge sei wie folgt definiert:

$$f_0 = f_1 = 1 \text{ sowie } f_n = f_{n-1} + f_{n-2} \text{ für } n \in \mathbb{N}, n \geq 2$$

Der folgende imperative Algorithmus berechnet bei Eingabe N die Fibonacci-Zahl f_N :

```
1 FIB: var N, A, B, C, X : int;  
2   input N;  
3   A := 1; B := 1; X := 0;  
4   while X ≠ N do  
5       C := A + B;  
6       A := B;  
7       B := C;  
8       X := X + 1  
9   od;  
10  output A.  
11
```

- (a) Geben Sie eine sinnvolle Vorbedingung $\{VOR\}$ und eine sinnvolle Nachbedingung $\{NACH\}$ an.

Hinweis: Eine Nachbedingung ist nur dann sinnvoll, wenn sich aus ihr direkt die Korrektheit des Algorithmus ergibt. Sie sollte dementsprechend eine Aussage über die Ausgabe A beinhalten.

- (b) Geben Sie eine geeignete Scheifeninvariante an und beweisen Sie die partielle Korrektheit des Algorithmus.
- (c) Begründen Sie kurz, dass der Algorithmus terminiert, sofern am Anfang Ihre Vorbedingung $\{VOR\}$ gilt.

Hinweis: Ausdrücke der Form f_N können natürlich in VOR , $NACH$ und P vorkommen.

Aufgabe 3 (Korrektheit imperativer Algorithmen)

5 Punkte

Gegeben sei der Algorithmus **GAUSS**. Zeigen Sie, dass folgende Aussage gilt:

$$\{N \geq 0\} \text{ GAUSS } \{S = N * (N + 1) / 2\}$$

```

1 GAUSS: var N, C, S : int;
2   input N;
3   C := 0;
4   S := 0;
5   while C != N do
6     C := C + 1;
7     S := S + C;
8   od
9   output S.
```

Aufgabe 4 (Post'sches Korrespondenzproblem in Java)

1 + 2 + 4 Punkte

Das Post'sches Korrespondenzproblem (siehe auch Kapitel 6, Folie 17) ist im Allgemeinen nicht entscheidbar. Schränkt man die Suche allerdings auf Korrespondenzen mit einer maximalen Länge k ein, wird das Problem lösbar.

Entwerfen Sie ein Java-Programm, welches das Post'sche Korrespondenzproblem mit der Beschränkung $k = 16$ löst. Die Eingaben α, β des Problems sollen dabei durch zwei String-Arrays (`String[]`) repräsentiert werden (welche Sie der Einfachheit halber z. B. fest in Ihr Programm kodieren dürfen).

- (a) Ihr Programm soll zunächst überprüfen, ob α und β die gleiche Länge haben.
- (b) Sei $A = \{0, 1, \dots, 9, a, b, \dots, z\}$. Es soll überprüft werden, ob alle Worte aus α und β über dem Alphabet A (Dezimalziffern und Kleinbuchstaben) gebildet wurden und mindestens ein Zeichen lang sind.
- (c) Sind die ersten beiden Bedingungen erfüllt, so soll nach einer Korrespondenz gesucht werden. Sofern eine solche existiert, soll sowohl die Korrespondenz (Folge von Indizes aus α bzw. β) als auch das resultierende zusammengesetzte Wort ausgegeben werden.

Hinweis: Zur Lösung des Problems eignet sich der rekursive Ansatz des *Backtrackings*.

Aufgabe 5 (Asymptotisches Verhalten)

4 + 1 Punkte

Für beliebige Werte $a > 1$ und $b > 1$ wächst die Funktion $f(x) = x^a$ langfristig langsamer als die Funktion $g(x) = b^x$. Für große Werte von a (z.B. $a = 10$) und kleine Werte von b (z.B. 1.05) sind jedoch zunächst die Funktionswerte von f größer als die Werte von g .

- (a) Schreiben Sie ein Java-Programm, dass a und b von der Kommandozeile einliest und die erste natürliche Zahl $x \geq 2$ ausgibt, für die $f(x) < g(x)$ gilt.

Hinweis: Den Wert x^y berechnen sie in Java mittels `Math.pow(x, y)`.

- (b) Für welches solche x gilt $x^{10} < 1.05^x$?