Erweiterung Software-Projektpraktikum für den Studiengang Ingenieurinformatik

Fachgebiet Softwaresysteme/Prozessinformatik, Prof. Philippow

Spezialisierung:
Kognitive Systeme (Robotik, Assistenzsysteme)

Ziel:
Befähigung zum Entwurf von technischen Systemen mit einem hohen Softwareanteil unter dem Aspekt der Qualitätssicherung

Basis:

- Technisches Grundlagenwissen (Neuroinformatik, Bildverarbeitung, …)
- Grundlagenwissen Softwaretechnik (Softwareprojekt)

Praktikum:
Auf der Basis vorgegebener Anforderungen und Spezifikationen für ein Teilsystem soll ein objektorientiertes Produktmodell für ein gemischtes Hard- und Softwaresystem unter Anwendung von Vertikalem Prototyping erstellt werden. Für die Spezialisierung im Schwerpunkt müssen zusätzlich zu der Objektorientierten Case-Umgebung die rechen- und speicherintensiven Verfahren zur Gesichtserkennung in C++ auf dem System laufen, um die konkreten Testfälle auch durchführen zu können, Testdummy- und Teststubgeneratoren sowie die C++ Entwicklungssoftware müssen zur Verfügung stehen.

Lösung:
Für die servergestützte Entwicklungsumgebung konnte mit Hilfe der Förderung ein Sun X4200 System (dual Opteron / x86) angeschafft und damit die Hardware-Grundlage für die Umsetzung der beschriebene Ausbildungsinhalte geschaffen werden.