

## Übungsserie 7

### Extremwertaufgaben für Funktionen $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ und gewöhnliche DGL'n mit Maple

#### 1. Lokale Extremwerte von Fktn. $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$

```
[> restart : with(plots) :
[> with(LinearAlgebra) :
[> f := (x, y) -> x*y - x^3 - y^3
[> plot3d(f(x, y), x=-1..1, y=-1..1, axes = BOXED, style = PATCHCONTOUR, orientation
    = [-15, 60])
[> contourplot(f(x, y), x=-0.5..1, y=-0.5..1, grid = [40, 40])
```

#### Überprüfung der notwendigen Bedingung für die Existenz lokaler Extremwerte:

```
[> fx := D[1](f); fy := D[2](f)
[> gradf := (x, y) -> Vector([fx(x, y), fy(x, y)])
[> g := gradf(x, y)
Gesucht sind nur die reellen Lösungen von gradf(x,y)=(0,0):
[> use RealDomain in L := solve({g(1) = 0, g(2) = 0}) end use
```

Extremwertverdächtig sind damit folgende Stellen:

```
[> P := [rhs(L[1][1]), rhs(L[1][2])]
[> Q := [rhs(L[2][1]), rhs(L[2][2])]
```

#### Überprüfung der hinreichenden Bedingung für P:

```
[> with(VectorCalculus) :
[> HP := Hessian(f(x, y), [x, y] = P)
[> Determinant(HP)
[> HP(1, 1)
[> f(P[1], P[2])
```

Folglich ist P eine lokale Maximalstelle mit  $f(P) = \frac{1}{27}$ :

```
[> plot3d(f(x, y), x=0.2..0.5, y=0.2..0.5, axes = BOXED, style = PATCHCONTOUR,
    orientation = [-40, 50])
```

#### Überprüfung der hinreichenden Bedingung für Q:

```
[> HQ := Hessian(f(x, y), [x, y] = Q)
[> Determinant(HQ)
```

Folglich hat  $f(x,y)$  in Q einen Sattelpunkt:

```
[> plot3d(f(x, y), x=-0.2..0.2, y=-0.2..0.2, axes = BOXED, style = PATCHCONTOUR,
    orientation = [-40, 50])
```

## 2. Extremwerte von Fktn. $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ mit Nebenbedingungen

```
[> restart : with(plots) :
```

```
[> with(LinearAlgebra) :
```

Die Zielfunktion  $f(x,y)$ :

```
[> f := (x, y) -> x^2 - y^2
```

Die Nebenbedingung  $g(x,y)=0$  mit:

```
[> g := (x, y) -> 1 - x^2 - y^2
```

```
[> p1 := contourplot(f(x, y), x=-2..2, y=-2..2, grid=[30, 30], coloring=[yellow, blue],
    scaling=CONSTRAINED) :
```

```
[> p2 := implicitplot(g(x, y) = 0, x=-2..2, y=-2..2, color=red, scaling
    =CONSTRAINED) :
```

```
[> display({p1, p2})
```

Definition der Ersatzfunktion  $L(x,y,\lambda)$  mit dem Lagrange-Multiplikator  $\lambda$ :

```
[> L := unapply(f(x, y) + lambda*g(x, y), x, y, lambda)
```

Überprüfung der notwendigen Bedingung:

```
[> Lx := D[1](L); Ly := D[2](L); Llambda := D[3](L)
```

```
[> gradL := (x, y, lambda) -> Vector([Lx(x, y, lambda), Ly(x, y, lambda), Llambda(x, y, lambda)])
```

```
[> G := gradL(x, y, lambda)
```

```
[> use RealDomain in LL := solve({G(1) = 0, G(2) = 0, G(3) = 0}) end use
```

Extremwertverdächtig sind damit die folgenden Stellen von  $f(x,y)$  auf  $D=\{(x, y) \mid x^2 + y^2 = 1\}$ :

```
[> for k from 1 to 4 do P[k] := [rhs(LL[k][2]), rhs(LL[k][3])]; f(P[k][1], P[k][2])
    end do
```

$D$  ist beschränkt und abgeschlossen, und  $f$  ist auf  $D$  stetig. Folglich hat  $f$  auf  $D$  ein globales Maximum und ein globales Minimum. Das können nur die Funktionswerte 1 und -1 sein. Wegen  $f(P_1)=f(P_2)=1$  und  $f(P_3)=f(P_4)=-1$  sind  $P_1, P_2$  die lokalen Maximalstellen und  $P_3, P_4$  die lokalen Minimalstellen.

Die Bestimmung globaler Extremwertstellen und Extremwerte für eine Funktion  $f(x,y)$  auf einem Rechteckbereich  $D=\{(x, y) \mid a \leq x \leq b, c \leq y \leq d\}$  kann mit den Maple-Befehlen **maximize** und **minimize** erfolgen:

```
[> f := (x, y) -> 3*x*y^2 + 4*x^3 - 2*y^2 - 7*x^2 - 1
```

```
[> maximize(f(x, y), x=0..3, y=-1..2, location)
```

```
[> minimize(f(x, y), x=0..3, y=-1..2, location)
```

## 3. DGL'n erster Ordnung

Die Untersuchung und Lösung gewöhnlicher Differentialgleichungen mit Maple erfordert das Laden des Zusatzpaketes **DEtools**.

```
[> restart
```

```
[> with(DEtools)
```

**Richtungsfeld einer Differentialgleichung**  $y' = f(t, y)$ :

In jedem Punkt  $(t,y) \in D$  (Rechteckbereich, auf dem die Funktion  $f(t,y)$  stetig ist) wird durch die DGL  $y'=f(t,y)$  eine Richtung  $y'=\tan \alpha$  festgelegt, die durch ein Linienelement sichtbar gemacht werden kann. Die Gesamtheit der Linienelemente der DGL bezeichnet man als **Richtungsfeld**.

Der **DEplot**-Befehl ermöglicht die graphische Darstellung des Richtungsfeldes mit speziellen durch Anfangsbedingungen gegebenen Lösungskurven der DGL in einem Bild.

```
[> restart : with(DEtools) :
```

**Beispiel:**

$$y' = f(t, y) = \frac{t}{y}, \quad y = y(t)$$

```
[> dgl := D(y)(t) = t/y(t)
[> AnfBed := {[y(0) = 1], [y(0) = 0.1], [y(0) = -0.1], [y(0) = -1]}
[> DEplot(dgl, {y(t)}, t=-2..2, y=-2..2, AnfBed, stepsize = 0.05, color = blue, linecolor = red)
```

**Lösung einer DGL bzw. eines Anfangswertproblem (AWP) mit dem dsolve-Befehl:**

```
[> restart : with(plots) :
[> with(DEtools) :
```

**Beispiel 1:**  $y' = \sqrt{1+y}$ ,  $y = y(t)$

```
[> dgl1 := D(y)(t) = sqrt(1 + y(t))
```

Die allgemeine Lösung der DGL:

```
[> dsolve(dgl1, y(t))
[> 'y(t)' = solve(%, y(t)) # in expliziter Form
```

Lösung des AWP  $y' = \sqrt{1+y}$ ,  $y = y(t)$ ;  $y(0) = 1$ :

```
[> dsolve({dgl1, y(0) = 1}, y(t))
```

Darstellung der Lösungskurve mit dem odeplot-Befehl:

```
[> p1 := dsolve({dgl1, y(0) = 1}, type = numeric, range = -2..2)
[> odeplot(p1, scaling = CONSTRAINED)
```

Darstellung der Lösungskurve im Richtungsfeld der DGL:

```
[> DEplot(dgl1, {y(t)}, t=-4..4, y=-2..2, {[y(0) = 1]}, stepsize = 0.05, color = blue, linecolor = red)
```

**Beispiel 2:**  $(1-t^2) \cdot y' = t \cdot y$ ,  $y = y(t)$

```
[> dgl2 := (1 - t^2) \cdot D(y)(t) = t \cdot y(t)
```

Die allgemeine Lösung:

```
[> dsolve(dgl2, y(t))
```

Lösung des AWP  $(1-t^2) \cdot y' = t \cdot y$ ,  $y = y(t)$ ,  $y(2) = 1$

```
[> dsolve({dgl2, y(2) = 1}, y(t))
[> p2 := dsolve({dgl2, y(2) = 1}, type = numeric, range = 1.1..1.5)
[> odeplot(p2)
```

Lösungskurve für  $y(2)=1$  und  $y(2)=-1$  im Richtungsfeld der DGL:

```
[> DEplot(dgl2, {y(t)}, t=0..4, y=-2..2, {[y(2) = 1], [y(2) = -1]}, stepsize = 0.05, color = blue, linecolor = red)
```

**Beispiel 3:**  $y' = y \cdot e^{t \cdot y}$ ,  $y = y(t)$

```
[> dgl3 := D(y)(t) = y(t) \cdot exp(t \cdot y(t))
```

```
[> dsolve(dgl3, y(t))
```

```
[> dsolve({dgl3, y(0) = 1}, y(t))
```

Der dsolve-Befehl liefert hier weder die allgemeine Lösung noch die Lösung des AWP. Immerhin gelingt die graphische Darstellung der Lösungskurve für  $y(0)=1$ :

```
[> p3 := dsolve({dgl3, y(0) = 1}, type = numeric, range = -5..0.5, y(t))
[> odeplot(p3)
```

## 4. Lineare DGL'n

**Lösung einer linearen DGL erster Ordnung:**

$$y' + a(t) \cdot y = b(t), y = y(t) \quad (\text{Normalform})$$

[> *restart* : with(DEtools) :

[> *dgl* := (a, b) → D(y)(t) + a(t) · y(t) = b(t)

Neben dem bereits bekannten **dsolve**-Befehl steht eigens für die Lösung linearer DGL'n der **linearsol**-Befehl zur Verfügung:

[> *L* := (a, b) → *linearsol*(*dgl*(a, b), y(t))

Die allgemeine Lösung der homogenen linearen DGL:

[> *L*(a, 0)[1]

Die allgemeine Lösung der inhomogenen linearen DGL:

[> *L*(a, b)[1]

**Beispiel:**  $y' + t \cdot y = 1 + t^2$

[> *a* := t → t; *b* := t → 1 + t<sup>2</sup>

[> *L*(a, b)[1]

Anwendung des **dsolve**-Befehls bei der Lösung des AWP

$$y' + t \cdot y = 1 + t^2, y = y(t), y(0) = 2$$

[> *dsolve*( {*dgl*(a, b), y(0) = 2 }, y(t))

**Lösung einer linearen DGL höherer Ordnung:**

[> *restart* : with(DEtools) :

**Beispiel 1:**  $(t^2 + t) \cdot y^{(3)} - (t^2 - 2) \cdot y^{(2)} - (t + 2) \cdot y' = 0, y = y(t)$

[> *dgl1* := (t<sup>2</sup> + t) · (D@@@3)(y)(t) - (t<sup>2</sup> - 2) · (D@@@2)(y)(t) - (t + 2) · D(y)(t) = 0

[> *dsolve*(*dgl1*) # die allgemeine Lösung

**Beispiel 2:**  $y^{(2)} - 4 \cdot y' + 8 \cdot y = b(t), y = y(t)$

[> *dgl2* := b → (D@@@2)(y)(t) - 4 · D(y)(t) + 8 · y(t) = b(t)

Der **constcoeffsols**-Befehl liefert eine Fundamentallösung der homogenen DGL *dgl2*(0):

[> *constcoeffsols*(*dgl2*(0), y(t))

Die allgemeine Lösung der homogenen DGL:

[> *dsolve*(*dgl2*(0))

Allgemeine Lösung der inhomogenen DGL *dgl2*=b(t) für die Störfunktion  $b(t) = 4 \cdot e^{2t}$ :

[> *b* := t → 4 · exp(2 · t)

[> *dsolve*(*dgl2*(b), y(t))

## Aufgaben

### Aufgabe 1

Untersuchen Sie die Funktion  $f(x, y) = e^{-x^2} \cdot (4y + x^2 - y^2)$  auf lokale Extremwertstellen und Extremwerte sowie auf Sattelpunkte, und stellen Sie die Funktion in der Umgebung eventuell vorhandener lokaler Extremwertstellen bzw. Sattelpunkte graphisch dar.

### Aufgabe 2

Bestimmen Sie unter Anwendung der Multiplikatormethode von Lagrange alle extremwertverdächtigen Stellen der Funktion  $f(x, y) = x^2 + y^2$  auf dem Bereich

$$D = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid 5x^2 + 5y^2 - 8xy = 18\}.$$

Hat  $f(x, y)$  auf  $D$  globale Extremwerte? Wenn ja an welchen Stellen?

Stellen Sie den Verlauf der Höhenlinien von  $f(x, y)$  und den Bereich  $D$  zusammen in einem Bild graphisch dar.

### Aufgabe 3

Stellen Sie selbst ausgewählte spezielle Lösungen der folgenden DGL'n erster Ordnung in ihrem Richtungsfeld graphisch dar und bestimmen Sie anschließend die allgemeine Lösung.

a)  $y' + y \cdot \cos x + \sin x = 0, \quad y = y(x)$

b)  $y \cdot y' = 1, \quad y = y(t)$

### Aufgabe 4

Lösen Sie die folgenden Differentialgleichungen erster Ordnung.

a)  $t \cdot y' + y^2 = 0, \quad y = y(t)$

b)  $x \cdot y' = y \cdot (\ln y - \ln x), \quad y = y(x)$

c)  $(x^2 + 1) \cdot y' + x \cdot y - x \cdot (x^2 + 1) = 0, \quad y = y(x)$

### Aufgabe 5

Lösen Sie die folgenden Anfangswertprobleme und stellen Sie die Lösungskurven jeweils im Intervall  $[-2, 2]$  graphisch dar.

a)  $y' \cdot \sin t = y \cdot \ln y, \quad y = y(t), \quad y\left(\frac{\pi}{2}\right) = e$

b)  $y' = t^2 \cdot y^3, \quad y = y(t), \quad y(0) = -1$

### Aufgabe 6

Gegeben sei die lineare DGL

$$y^{(4)} - y = x^3 + 1 + 5 \cdot \cos x, \quad y = y(x).$$

Bestimmen Sie unter Anwendung des Maple-Befehls **constcoeffsols** ein Fundamentalsystem der homogenen DGL und ermitteln Sie dann mit dem **dsolve**-Befehl die allgemeine Lösung der inhomogenen DGL.