

# Technische Hauptfächer im Master-Studiengang Ingenieurinformatik

Katalog wurde am ..... 2013 vom Fakultätsrat verabschiedet.

Der Studierende wählt für seinen Studienschwerpunkt ein Technisches Hauptfach aus. In diesem muss er mindestens 24 LP erbringen. Dabei sind eventuelle Pflichtmodule zu beachten. Insgesamt müssen für den Studienschwerpunkt 34 LP erbracht werden. Auffüllen kann der Studierende auch durch Module aus anderen Technischen Hauptfächern. In diesen müssen die Pflichtkennzeichen dann nicht mehr berücksichtigt werden.

Module / Fächer	Fachsemester						Art, Form und Dauer [min]/ Umfang der Prüfungen	Ge wi cht	FS		Sum me LP	PF/W PF	
	1. (SS)			2. (WS)					SS	WS			
	V	Ü	P	V	Ü	P			LP	LP			
<b>Kognitive Technische Systeme</b>												<b>WPF</b>	
Kognitive Robotik							MP	mPL 30			6		WF
Lernen in Kognitiven Systemen	2	1	0										
Kognitive Systeme und Robotik	2	0	0										
<b>Robotvision &amp; MMI</b>											6		WF
Robotvision				2	1	0							
Mensch-Maschine-Interaktion				2	0	0							
<b>Systemtechnik für die Bildverarbeitung</b>											5		WF
Bilderfassungssysteme				2	0	0	MP	mPL 60					
Komponenten von Bildaufnahmeeinheiten				2	0	0							
<b>3D-Bildverarbeitung</b>											6		WF
Erfassung und Verarbeitung von 3D-Daten	2	1	0										
Bildanalyse von 3D- und Volumendaten				2	0	0							
<b>Softwarearchitekturen- von Requirements zum angepassten Entwurf</b>											6		WF
Knowledge Engineering				3	2	0	MP	aPL					
Inferenzmethoden				2	0	0	MP	sPL 120					
Data Mining				2	0	0							
Evolutionäre Verfahren				1	0	0							
Objektorientierte Modellierung				2	1	0	MP	aPL			5		WF
Hauptseminar Kognitive Technische Systeme				0	2	0		Sb			4		PF
<b>Multimediale Informations- und Kommunikationssysteme</b>													<b>WPF</b>
Advanced Networking Technologies	3	0	0				MP	mPL 20			5		WF
Netzalgorithmen				2	1	0	MP	mPL 30				5	WF
Theoretische Aspekte der Kommunikationsnetze				4	1	0	MP	mPL 20			5		WF
Protokolle und Dienste der Mobilkommunikation	2	1	1				MP	mPL 20			5		WF
Schutz von Kommunikationsinfrastrukturen	3	0	0				MP	mPL 20			5		WF
Distributed Data Management (englisch)	2	1	0				MP	mPL 30			5		WF
Transaktionale Informationssysteme				2	1	0	MP	mPL 30				5	WF
Advanced Mobile Communication Networks (englisch)*	2	2	0	2	2	0	MP	mPL 30			5		WF
Interaktive Grafiksysteme							MP	sPL 120				6	WF
Computergrafik 2				2	0	0							
Interaktive Computergrafiksysteme / Virtuelle Realität	2	0	0										
Network Security				3	0	0	MP	mPL 20				5	WF
Cellular Communication Systems (englisch)				2	2	0	MP	mPL 30				5	WF
Verteilte Echtzeitsysteme				3	1	0	MP	mPL 20				5	WF
Hauptseminar Multimediale Informations- und Kommunikationssysteme				0	2	0		Sb				4	PF
<b>Technische Kybernetik - Systemtechnik</b>							<b>MP</b>		<b>20</b>			<b>20</b>	<b>WPF</b>
Diagnose- und Vorhersagesysteme				2	1	1	MP	mPL 30, S				5	WF
Adaptive und strukturvariable Systeme				2	1	1	MP	mPL 30, S				5	WF
Fuzzy und Neuro Control				2	1	1	MP	mPL 30, S				5	WF
Nichtlineare Regelungssysteme 1	2	1	1				MP	mPL 30, S			5		WF
Nichtlineare Regelungssysteme 2				2	1	1	MP	mPL 30, S				5	WF
Ereignisdiskrete Systeme	3	1	0				MP	mPL 30			5		WF
Kommunikations- und Bussysteme	2	1	1				MP	mPL 30, S			5		WF
Wissensermittlung	2	1	1				MP	mPL 30, S			5		WF
Hierarchische Steuerungssysteme				2	1	1	MP	mPL 30, S				5	WF
Prozess- und Umweltsystemtechnik				3	1	0	MP	mPL 30				5	WF
Hauptseminar Technische Kybernetik - Systemtechnik				0	2	0		Sb				4	PF

